pyMobaLedLib Installation Windows

Erst die MobaLedLib entsprechend der Installationsanweisung installieren - auch wenn man die Excel-Version nicht nutzen möchte!!

Für die Installation der pyMobaLedLib unter Windows steht ein eigenes Paket zur Verfügung.

Das Paket findet man im GitHub Release-Verzeichnis: https://github.com/haroldlinke/pyMobaLedLib/releases. Bitte den neuesten Release verwenden auch wenn er „nur“ Beta-Status hat.

Auf die Release-Nummer klicken.

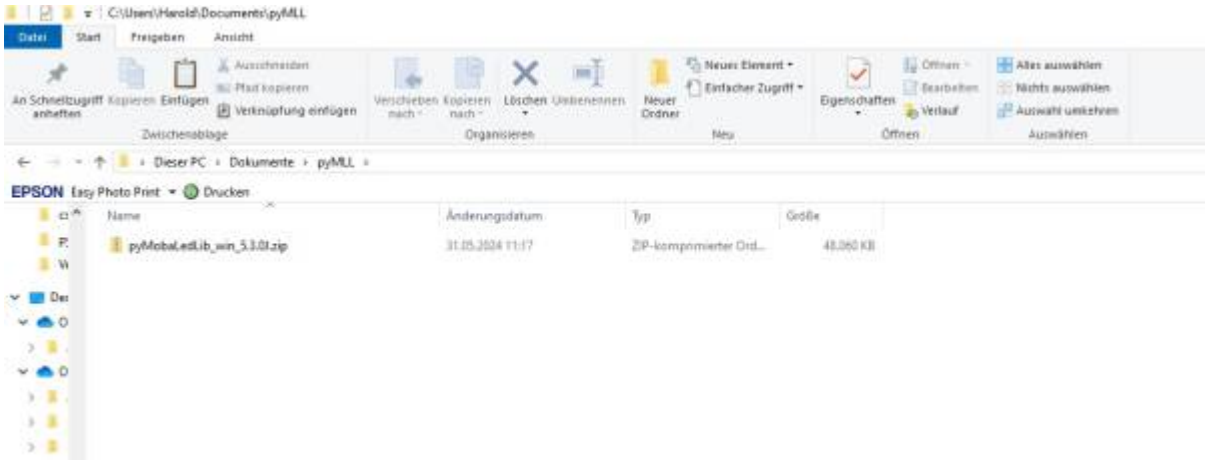
Die Datei pyMobaLedLib_win_x.x.x.zip herunterladen.

Das Programm kann in jedem beliebigen Verzeichnis installiert werden.

Ich habe es im Verzeichnis

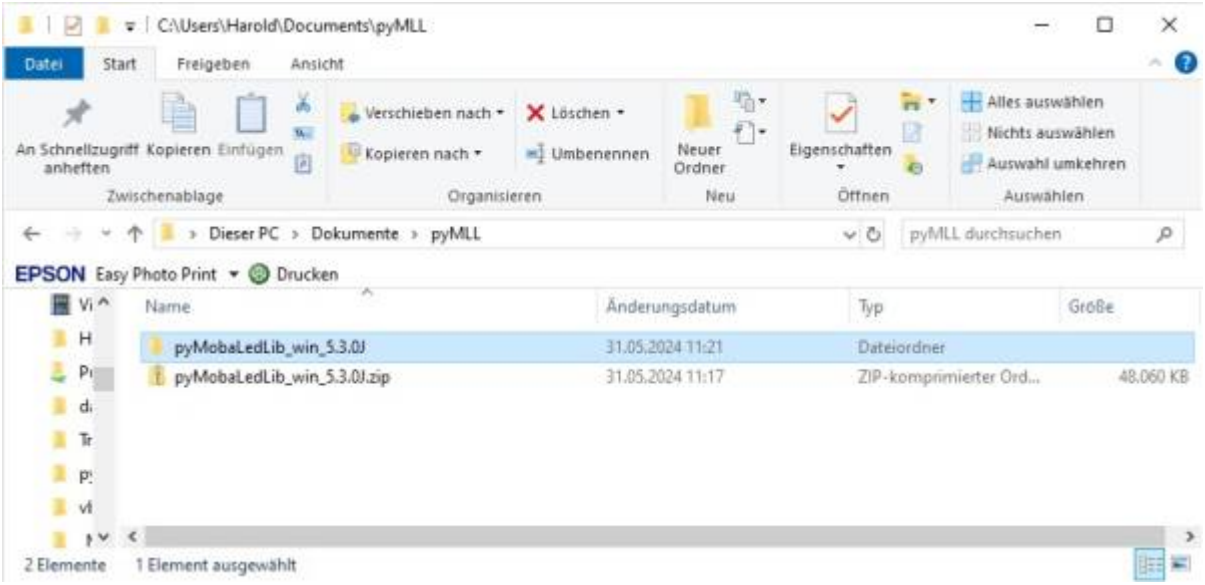
Dokumente\pyMLL

abgespeichert.



ACHTUNG: In einer früheren Version hatte ich vorgeschlagen, die PyMobaLedLib im Libraries-Verzeichnis zu installieren. Dies bitte NICHT machen. Das Libarries-Verzeichnis sollte nur von offiziellen ARDUINO-Libraries genutzt werden. Eine Änderung im Libraries-Verzeichnis kann zu Problemen beim Kompilieren von ESP32 Programmen führen und eventuell auch andere Probleme machen!!

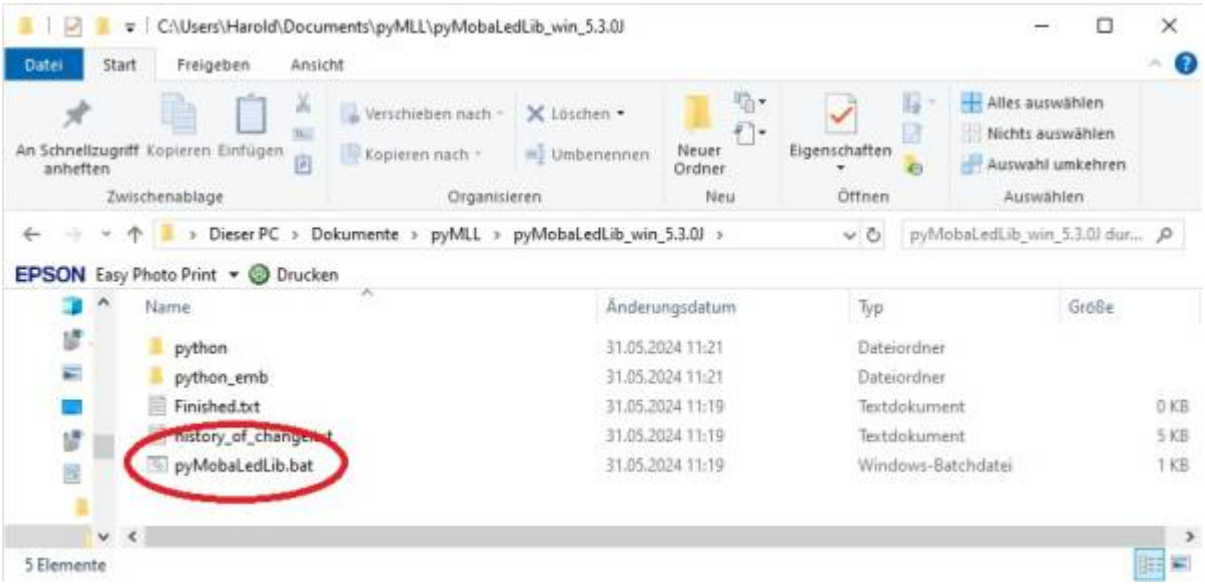
Die zip-Datei hierhin kopieren. Sollte es bereits einen Ordner pyMobaLedLib_xxxx mit einer alten Installation geben. Diesen bitte löschen.



Mit der rechte Maustaste die zip-Datei anklicken und „Alle extrahieren“ auswählen.

Im folgenden Dialog „Extrahieren“ anklicken.

Es wird ein neues Verzeichnis mit dem Namen der zip-Datei angelegt.



Dieser Ordner kann in „pyMobaLedLib“ umbenannt werden - muß aber nicht.

Den Ordner pyMobaLedLib_xxx öffnen:

In dem Ordner befindet sich die Datei **pyMobaledLib.bat**.

Diese Datei ist die Startdatei für die pyMobaLedLib.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator/installation?rev=1717148147

Last update: **2024/05/31 09:35**