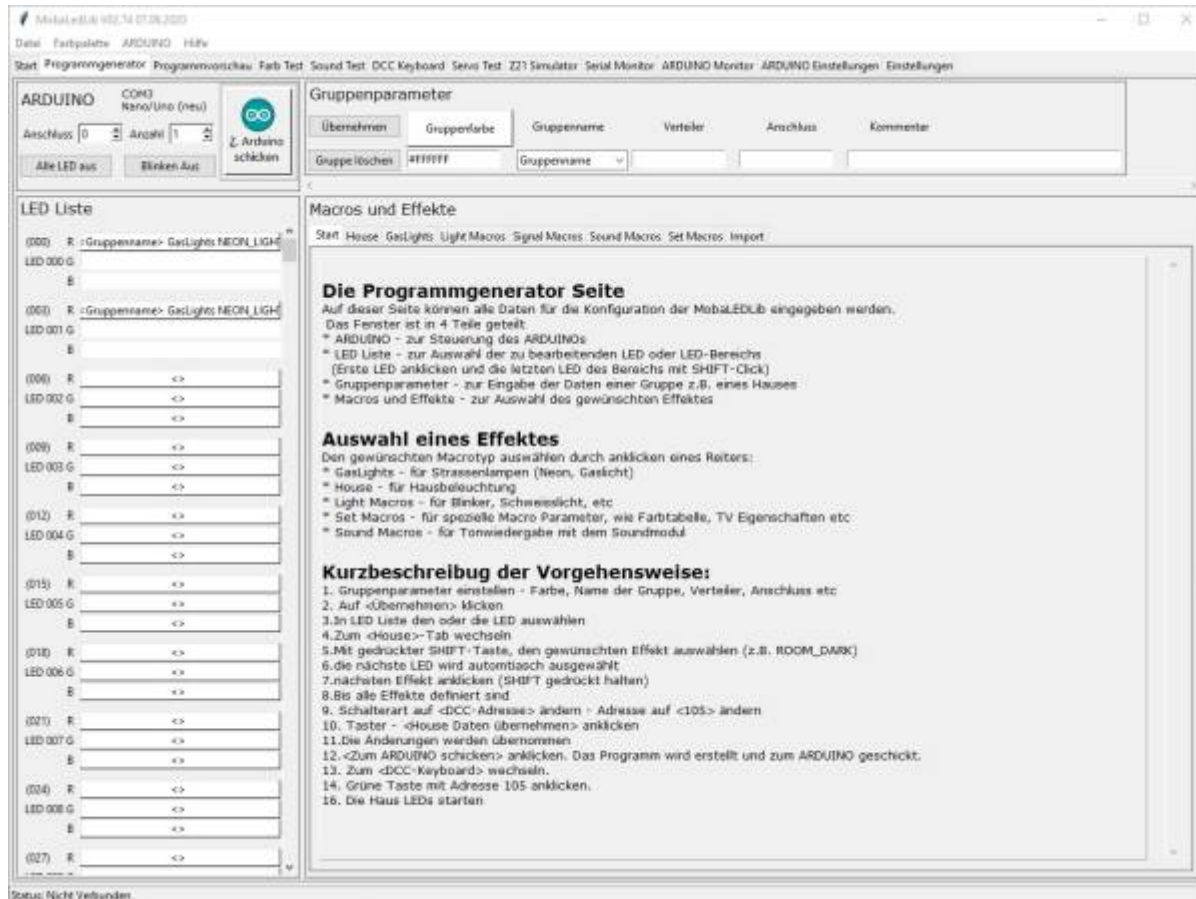


pyProgramGenerator - Der Programm Generator

Das folgende Bild zeigt einen Screenshot des ProgrammGenerators



Auf dieser Seite können alle Daten für die Konfiguration der MobaLEDLib eingegeben werden.

Das Fenster ist in 4 Teile geteilt

- ARDUINO - zur Steuerung des ARDUINOs
- LED Liste - zur Auswahl der zu bearbeitenden LED oder LED-Bereichs- (Erste LED anklicken und die letzten LED des Bereichs mit SHIFT-Click)
- Gruppenparameter - zur Eingabe der Daten einer Gruppe z.B. eines Hauses
- Macros und Effekte - zur Auswahl des gewünschten Effektes

Auswahl eines Effektes

Den gewünschten Macrotyp auswählen durch anklicken eines Reiters:

- GasLights - für Strassenlampen (Neon, Gaslicht)
- House - für Hausbeleuchtung
- Light Macros - für Blinker, Schweisslicht, etc
- Set Macros - für spezielle Macro Parameter, wie Farbtabelle, TV Eigenschaften etc

- Sound Macros - für Tonwiedergabe mit dem Soundmodul

Kurzbeschreibung der Vorgehensweise:

1. Gruppenparameter einstellen - Farbe, Name der Gruppe, Verteiler, Anschluss etc
2. Auf <Übernehmen> klicken
3. In LED Liste den oder die LED auswählen
4. Zum <House>-Tab wechseln
5. Mit gedrückter SHIFT-Taste, den gewünschten Effekt auswählen (z.B. ROOM_DARK)
6. die nächste LED wird automatisch ausgewählt
7. nächsten Effekt anklicken (SHIFT gedrückt halten)
8. Bis alle Effekte definiert sind
9. Schalterart auf <DCC-Adresse> ändern - Adresse auf <105> ändern
10. Taster - <House Daten übernehmen> anklicken
11. Die Änderungen werden übernommen
12. <Zum ARDUINO schicken> anklicken. Das Programm wird erstellt und zum ARDUINO geschickt.
13. Zum <DCC-Keyboard> wechseln.
14. Grüne Taste mit Adresse 105 anklicken.
15. Die Haus LEDs starten

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator/programmgenerator?rev=1609682661>

Last update: **2021/01/03 15:04**

