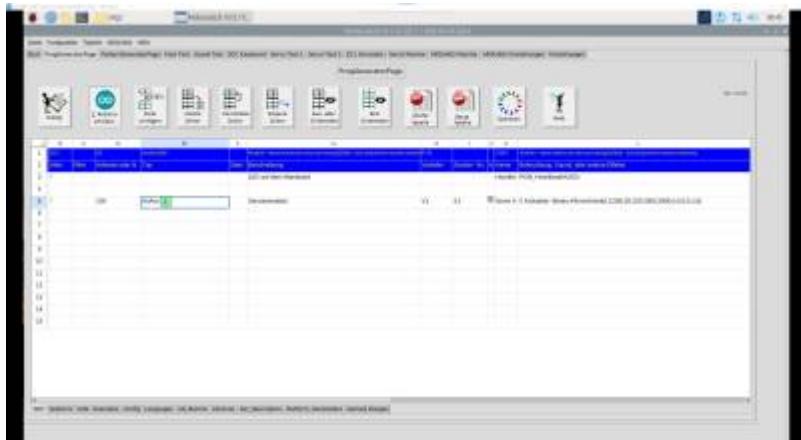


pyMobaLedLib - Der Programm Generator

Das folgende Bild zeigt einen Screenshot des ProgrammGenerators (Beispiel Raspi)



Der pyProgrammGenerator sieht genauso aus, wie der Excel ProgrammGenerator und wird auch genauso bedient. Es sind deshalb alle Anleitungen für den Excel Programmgenerator auch für den PyProgrammgenerator gültig:

Anleitung zum Programm-Generator

Zusätzliche Funktionen

Assistanten zur Erzeugung von individuellen Pattern

Der Pattern Configurator erlaubt die Erstellung von ausgefeilten individuellen Pattern zur LED und Servosteuerung. Durch seine Flexibilität benötigt der Pattern Configurator etwas Einarbeitung.

Um auch anderen Anwendern die Erstellung von individuellen Pattern zu erleichtern gibt es im PyProgrammGenerator Assistenten, die diese Pattern nach Eingabe von wenigen Daten erzeugen.

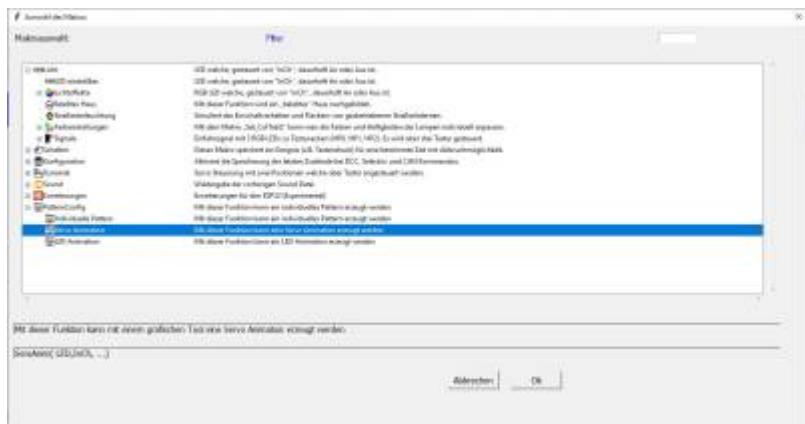
Folgende Assistenten stehen zur Verfügung:

1. Servo Animation
 2. LED Farbverlauf Animation (Grundversion)
 3. LED Helligkeit Animation (Grundversion)

Alle 3 Animations Assistenten haben einen ähnlichen Aufbau.

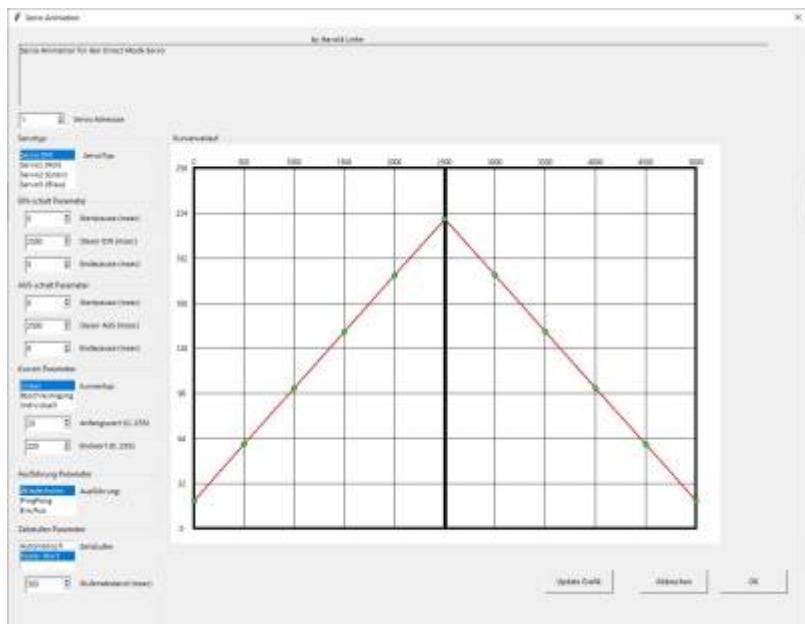
Auswahl der Assistenten

Die Assistenten werden genauso wie ein Macro, z.B. der HausMacro, im Macro Dialog ausgewählt:



Servo Animation

Nach Auswahl des Macros Servo Animation erscheint folgendes Fenster:



Links sind die Eingabefelder zum Definieren von einfachen Bewegungskurven. Rechts wird die erstellte Kurve grafisch dargestellt nachdem man auf den Button „Update Grafik“ geklickt hat.

Der Assistent unterstützt den Direkt Mode Servo von Eckhart (Servo DM) und die normalen MLL-Servos (Servo1, Servo2 und Servo3)

Durch Eingabe der **Ein- und Ausschaltparameter** wird der Zeitablauf bestimmt. Es stehen 3 Kurven-Modi zur Verfügung: **Linear**, **Beschleunigung** und **Individuell**.

Die berechneten Kurven werden in der Grafik rechts angezeigt.

Achtung: Die Änderungen werden erst nach Betätigung des Tasters „Update Grafik“ in die Grafik übernommen

Bei der Einstellung **Individuell** können die Kurvenwerte (Grüne Punkte) einzeln eingestellt werden.

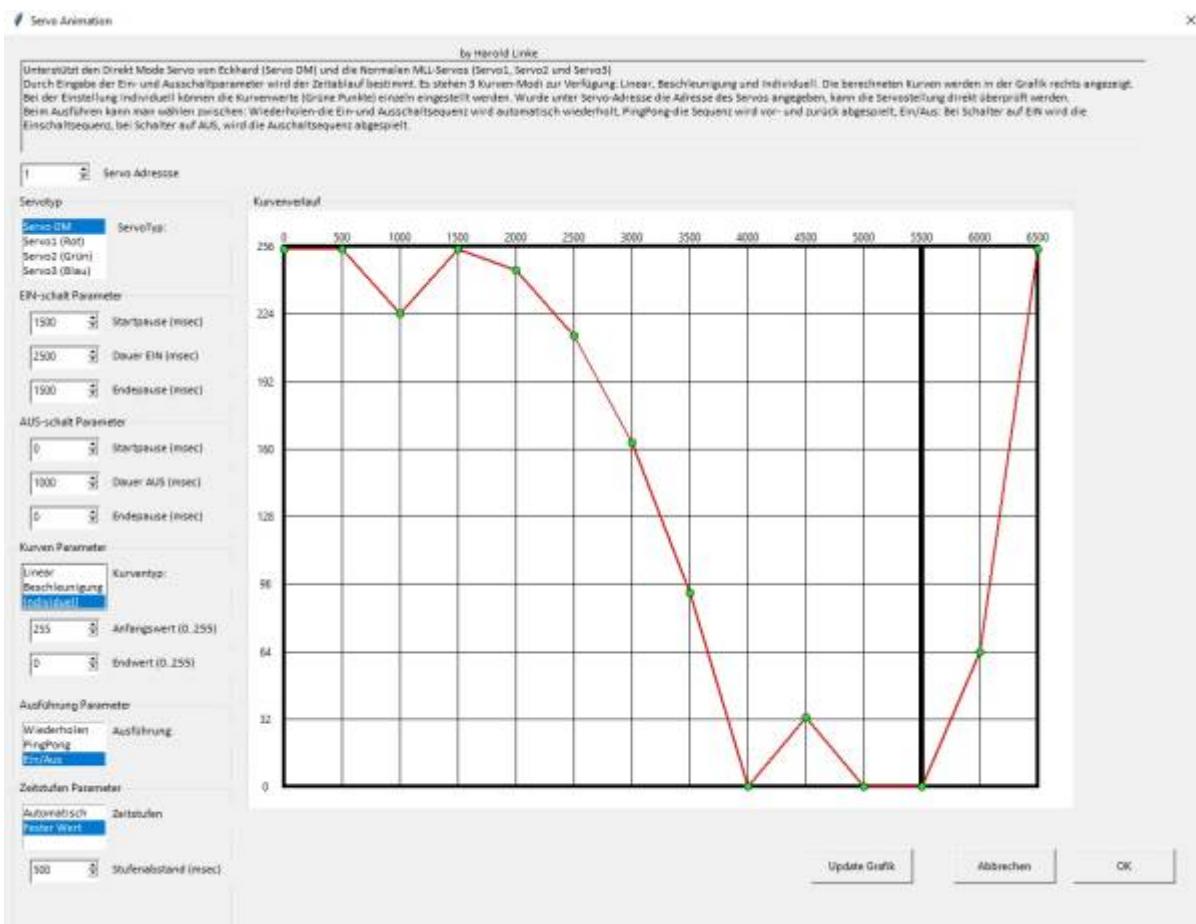
Wurde unter **Servo-Adresse** die Adresse des Servos angegeben, kann die Servostellung direkt

überprüft werden.

Beim **Ausführen** kann man wählen zwischen:

- Wiederholen: die Ein- und Ausschaltsequenz wird automatisch wiederholt,
- PingPong: die Sequenz wird vor- und zurück abgespielt,
- Ein/Aus: Bei Schalter auf EIN wird die Einschaltsequenz, bei Schalter auf AUS, wird die Ausschaltsequenz abgespielt.

Ein Beispiel für eine **individuelle Sequenz** zeigt das folgende Bild. Die Sequenz simuliert einen umstürzenden Baum, der beim ersten Schlag sich etwas bewegt und dann mit einer Beschleunigungskurve umfällt, um dann noch mal kurz hoch zu springen.



Das Ergebnis in der ProgrammGenerator Tabelle sieht dann so aus:

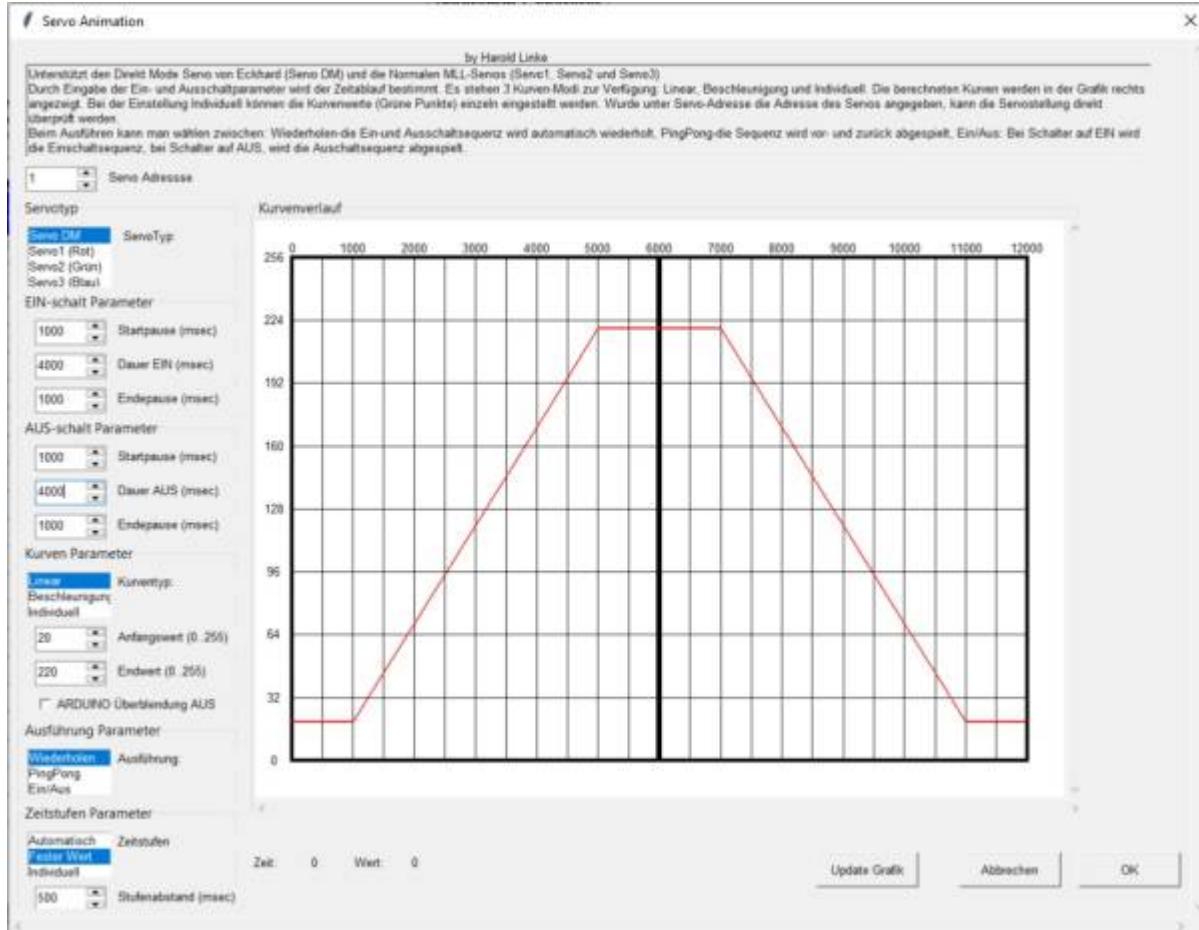
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	001	10	4	Ausführ. - Aktion erlaubt von einer verdeckten S2 K SIC	0000	Ausführ. - Aktion erlaubt von einer verdeckten S2 K SIC - und ausgewählte Aktion erlaubt					
2	Aktion	File/Address Type	Name:	Beschreibung	Von (000_000)	Nach (000_000)	Wählen/Hilf., Sound, weiter andere Effekte				
3	*			LED auf dem Mainboard		HeartBeat LED	H028_Heartbeat(LED)				
4											
5	*	100	Analys	10	Fallender Baum mit Nachwippen	1/1	01	00	Servo Animation	C Activation: Binary P0servoAnim2(2.500,255,0,2500,1800,1500,1500,8.8.1.0) Bin_InCh_to_TempLampWOrt: 10 Parameters:10000,20,10,LocValue:3,0,128,0,PM, NORMAL, 250,255,1,8,255,1,0,255,1,0,245,1,0,214,1,8,165,1,0,82,1,0,0,1,0,20,1,8,8,1,8,64,1,0	
6											

individuelle Sequenzen erstellen

Zum Erstellen von individuellen Sequenzen gibt es 2 Einstellungen:

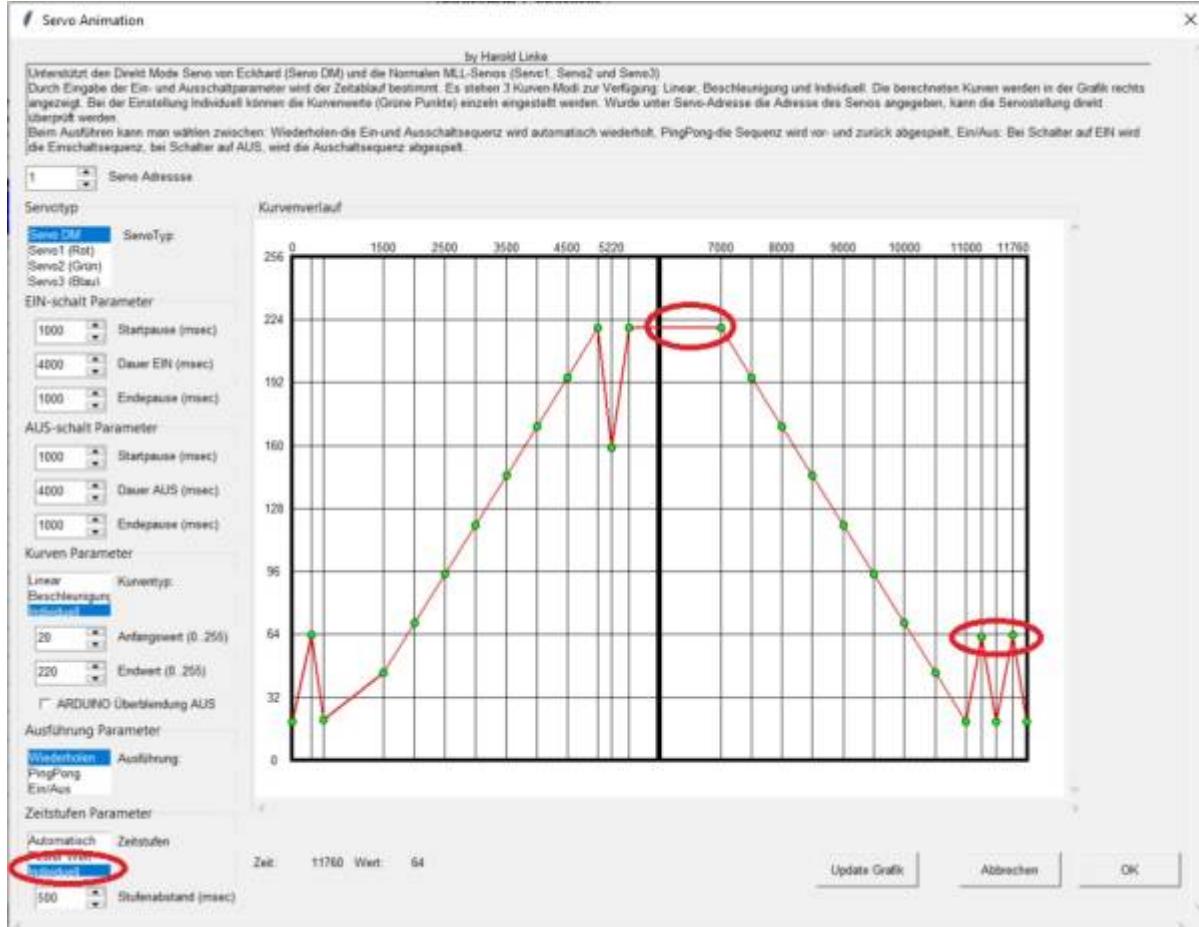
1. individuelle Kurvenparameter

Wenn der Kurvenparametertyp auf „Individuell“ gestellt wurde, kann man die Werte für jeden Kurvenpunkt mit der Maus ändern. Es ist nicht möglich, die Zeitpunkte zu ändern.



2. Individuelle Zeitstufen Wenn der Zeitstufenparametertyp auf „Individuell“ gestellt wurde, kann man die Werte und die Zeitpunkte für jeden Kurvenpunkt mit der Maus ändern.

Es ist auch möglich Punkte zu löschen und neue Punkte einzufügen (ab Version 5.3.1D)



Bedienung der Kurvenverlaufgrafik

LED Farbverlauf Animation

Beschreibung folgt

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator/programmgenerator?rev=1717149859>

Last update: **2024/05/31 10:04**

