

# pyProgramGenerator

## Allgemeine Hinweise

Bei dem pyProgramGenerator pyProgGen handelt es sich um eine Ergänzung zu dem Excel basierten ProgrammGenerator, die komplett in Python entwickelt wurde. dadurch ist das Programm unabhängig von Excel und sollte auf jedem Betriebssystem laufen, das von der ARDUINO Entwicklungsumgebung und Python unterstützt wird.

pyProgGen erhebt nicht den Anspruch alle Funktionen, wie sie in den Macros implementiert sind, nachzubilden. Für Spezialfälle ist deshalb immer noch die Nutzung des Excel Programmgenerators und die direkte Macroprogrammierung notwendig.

Die aktuelle Version kann man automatisch im Excel ProgrammGenerator herunterladen lassen. Will oder kann man das Excel Programm nicht nutzen, gibt es das Programm hier:  
[https://github.com/haroldlinke/MobaLedLib\\_pyProgGen](https://github.com/haroldlinke/MobaLedLib_pyProgGen)

Die Installation muß man dann von Hand machen, wie hier unten beschrieben:

## Installation

### Installation unter Windows

Die Installation für Windows ist auf der folgenden Seite beschrieben: [Windows Installation](#)

### Installation auf einem Raspberry

Die Installation auf einem Raspberry ist auf der folgenden Seite beschrieben: [Raspberry Installation](#)

### Installation auf einem Mac

Die Installation auf einem Mac ist auf der folgenden Seite beschrieben: [Mac Installation](#)

## Funktionen in PyProgGen

1. [ProgrammGenerator](#) - ermöglicht das Erstellen von MoBaLedLib Programmen für den ARDUINO, ohne das man etwas von Macros oder Excel wissen muss. Die Auswahl der LEDs erfolgt grafisch am Bildschirm. Die LED, die bearbeitet wird, blinkt.
2. [Programmvorschau](#) - zeigt das erzeugte Macroprogramm an (nur für Experten interessant)
3. [Farb Test](#) - dies ist der schon bekannte Farbtest, mit dem an verschiedene Farbeinstellungen testen kann, und für die Farbtabelle abspeichern kann.
4. [Sound Test](#) - ermöglicht das einfache Testen von Soundeinstellungen

5. [DCC Keyboard](#) - simuliert die Funktion eines DCC Keyboards für die MobaLedLib. Durch Betätigen einer virtuellen Taste kann eine direkt eine Aktion in der LEDkette ausgelöst werden.
  6. [Servo Test](#) - ermöglicht das Testen und Einstellen der MobaLedLib Servos
  7. [Z21 Simulator](#) - Ansteuerung der MobaLedLib direkt von einer Modellbahnsteuersoftware wie z.B. Rocrail, iTrain, WindigiPet und TrainController oder per Smartphone App
  8. [Serial Monitor](#) - (nur für Experten) zeigt alle Informationen, die über die serielle Schnittstellen zum ARDUINO geschickt wurden an
  9. [ARDUINO Monitor](#) - zum Erzeugen des ARDUINO Programms und zum Hochladen zum ARDUINO, wird das ARDUINO Programm verwendet. Im ARDUINO Monitor werden die Ausgaben dieses Programms, beim Kompilieren und Hochladen, angezeigt.
  10. [ARDUINO Einstellungen](#) - hier kann man den ARDUINO suchen lassen und die Einstellungen für den ARDUINO vornehmen
  11. [Einstellungen](#) - hier kann man die Grundeinstellungen des Programms anpassen

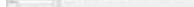
## Schnelleinstieg

Im Folgenden will ich an einem Beispiel, wie man sehr schnell ein Programm mit der MobaLedLib für den ARDUINO erstellt.

Den PyProgGen starten, aus dem ERxcel programGenerator oder direkt. Wo das programm zu finden ist, ist abhängig vom Betriebssystem und wo sie es installiert haben.

Es erscheint



1. Tab **Programmgenerator** öffnen 
  2. **Gruppenparameter** eingeben: 
    1. Gruppenfarbe auf „Gelb“ setzen, durch Klicken auf den „Gruppenfarbe“-Schalter.
    2. Neuen Gruppennamen eingeben: z.B. Haus01
    3. Verteiler, Anschluss und Kommentar eingeben

4. **Übernehmen** anklicken, die Gruppendaten werden jetzt gespeichert - der neue Gruppenname findet sich jetzt auch in der Auswahlliste



3. In der **LED Liste** die erste LED anklicken
4. In **Macros und Effekte** den Tab „House“ auswählen

1. In der **Effekt Liste** „Room\_Dark“ anklicken.



2. Der Eintrag „Haus01 (Gruppenname) House (Makro) ROOM\_DARK“ wird in der LED angezeigt. Da der Effekt alle 3 Kanäle der LED belegt, sind die folgenden 2 Kanäle gesperrt
5. In der **LED-Liste** die nächste LED (003) auswählen.
  1. Mit SHIFT-Click „ROOM\_BRIGHT“ auswählen.
  2. Der Effekt wird eingetragen und die nächste LED wird automatisch ausgewählt. Es werden wieder die beiden anderen Kanäle der LED gesperrt
  3. Mit SHIFT-Click „LED\_SGL“ auswählen. (An dieser Adresse haben wir einen WS2811 mit 3 externen LEDs angeschlossen)
  4. Mit SHIFT-Click „LED\_SGL“ auswählen.
  5. Mit SHIFT-Click „LED\_SGL“ auswählen.



6. Das Ergebnis sieht jetzt so aus:
6. In der **House-Makro** Parameterliste die Schalterart auf „DCC-Adresse“ setzen.



1. Die Adresse auf „105“ setzen
2. Taste **House - Daten übernehmen** anklicken, die Daten werden übernommen
7. Auf den **Effekt Macro** - Tab klicken



1. Das erstellte Programm wird angezeigt:
  2. Ein HouseT - Macro mit den Parametern für DCC Anschluss und den gewünschten Effekten wird angezeigt.

8. zurück zum **Effekt Test** - Tab



From: <https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:  
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator?rev=1609601104>

Last update: **2021/01/02 16:25**

