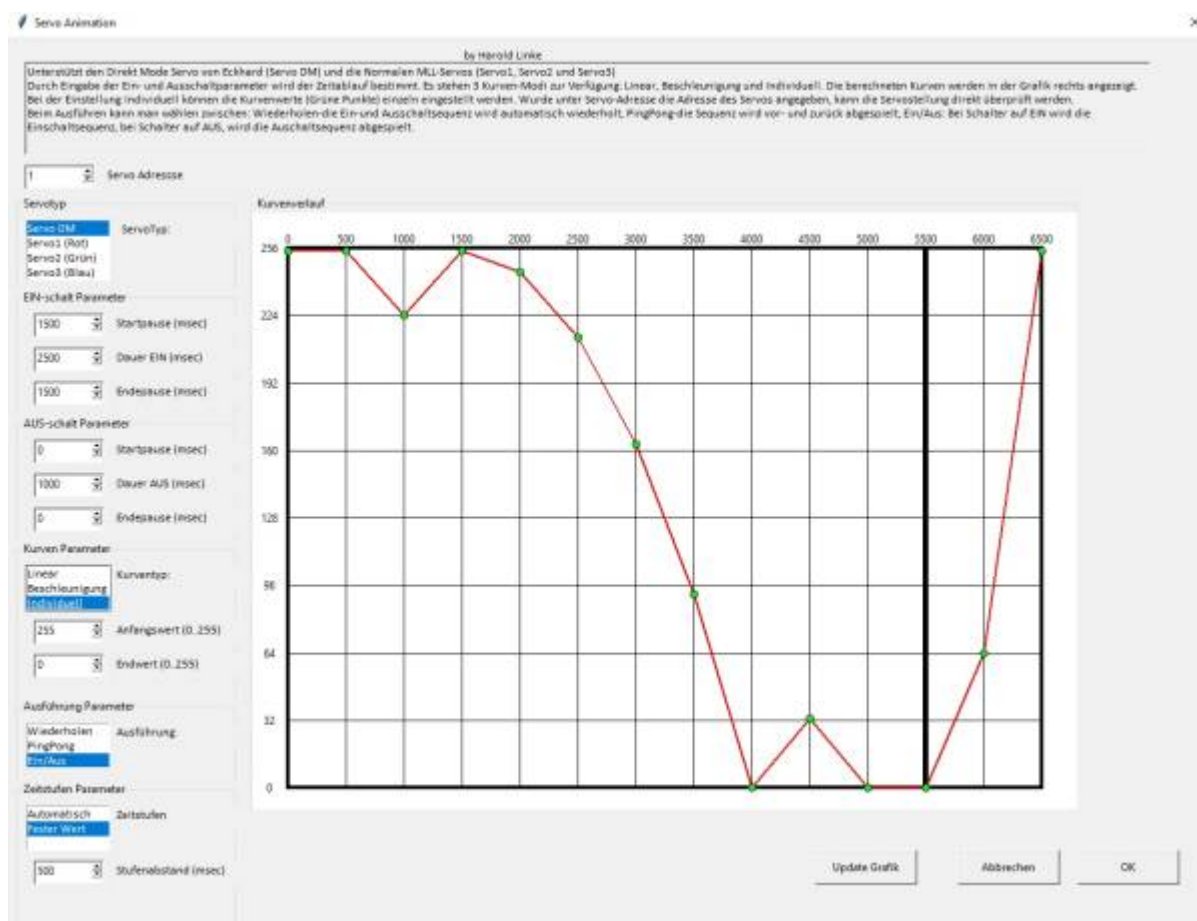


Last update:

2025/04/03 anleitungen:spezial:pyprogramgenerator <https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator?rev=1743671315>
09:08



ACHTUNG

Das Programm ist noch in der Entwicklung. Es kann daher Fehler und Einschränkungen gegenüber der Excel-Version haben. Wenn Du das Programm nutzt hilfst Du mit Deinem Feedback das Programm besser und stabiler zu machen. Feedback bitte ins StummiForum in die „Tageszeitung“ setzen. Um Fehlerursachen zu finden ist die LogDatei hilfreich. Sie befindet sich im Order /Python und heisst logfile.log.

Tutorials

Tutorials, teilweise Videos, sind hier zu finden: [pyMLL-Tutorials](#) (im Aufbau)

Installation

Das Programm kann hier heruntergeladen werden: <https://github.com/haroldlinke/pyMobaLedLib>

Die Installation muß man dann von Hand machen, wie hier unten beschrieben.

Installation unter Windows

Die Installation für Windows ist auf der folgenden Seite beschrieben: [Windows Installation](#)

Installation auf einem Raspberry

Die Installation auf einem Raspberry ist auf der folgenden Seite beschrieben: [Raspberry Installation](#)

Installation auf einem Mac

Die Installation auf einem Mac ist auf der folgenden Seite beschrieben: [Mac Installation](#)

Installation auf einem Linux-Rechner

Dies ist gut um ältere PC/Laptops welche bereits 64-Bit fähig sind weiter zu verwenden. z.B.: alle Rechner welche keine Unterstützung für neuere Windowsversionen haben.

Die Installation auf einem Rechner mit Linux ist hier beschrieben: [Linux Mint Installation](#)

Bekannte Einschränkungen und Fehler

- Das Programm unterstützt die Funktionen der MobaLedLib bis Version 3.3.2A.
- MLL-Extensions werden noch nicht unterstützt
- Der Multiplexer wird noch nicht unterstützt
- Es kann im ProgrammGenerator- und PatterConfigurator-Fenster zu fehlerhafter oder ganz fehlender Darstellung von Icons oder Bildern in der Tabelle kommen. Zur Bereinigung der Darstellung oder der Funktion von Buttons kann im Programm-Menü **Tabelle** das Kommando **Refresh Icons** verwendet werden.
- Der **Haken** in der Spalte **Aktiv** wurde durch einen „*“ ersetzt, um mit Linux und Mac Zeichensätzen kompatibel zu sein.
- Unter Linux und Mac und manchmal auch unter Windows wird der Nano/Uno Typ nicht automatisch erkannt. Der Typ muß dann von Hand eingetragen werden. Dazu im Programmgenerator den Optionen-Button anklicken. In dem sich öffnenden Fenster den Haken bei „automatisch erkennen“ entfernen und den Typ von Hand einstellen. Bei vielen China Nanos hilft es den Typ Nano normal (old Bootloader) einzustellen.

Unterstützung bei Problemen

Unterstützung bei Problemen erhältst Du im Stummi-Forum in folgender Diskussion:

<https://www.stummiforum.de/t226083f195-pyMLL-fuer-Windows-LINUX-und-MAC.html>

Falls Du keinen Zugriff auf diese Diskussion hast (sie befindet sich im MobaLedLib Stammtisch) dann bitte die Fragen hier stellen:

<https://www.stummiforum.de/t165060f7-MobaLedLib-LEDs-Servos-Sound-Naechster-Stammtisch-Mi-Uhr.html>

Funktionen in PyMobaLedLib

1. [ProgrammGenerator](#) - ermöglicht das Erstellen von MoBaLedLib Programmen für den ARDUINO
2. [Farb Test](#) - dies ist der schon bekannte Farbttest, mit dem an verschiende Farbeinstellungen testen kann, und für die Farbtabelle abspeichern kann.
3. [Sound Test](#) - ermöglicht das einfache Testen von Soundeinstellungen
4. [DCC Keyboard](#) - simuliert die Funktion eines DCC Keyboards für die MobaLedLib. Durch Betätigen einer virtuellen Taste kann eine direkt eine Aktion in der LEDkette ausgelöst werden.
5. [Servo Test 1](#) - ermöglicht das Testen und Einstellen der MobaLedLib Servos Platine 510
6. [Servo Test 2](#) - ermöglicht das Testen und Einstellen der MobaLedLib Direct Mode Servos (Platine 511)
7. [Z21 Simulator](#) - Ansteuerung der MobaLedLib direkt von einer Modellbahnsteuersoftware wie z.B. Rocrail, iTrain, WindigIPet und TrainController oder per Smartphone App
8. [Serial Monitor](#) - (nur für Experten) zeigt alle Informationen, die über die serielle Schnittstellen zum ARDUINO geschickt wurden an
9. [ARDUINO Monitor](#) - zum Erzeugen des ARDUINO Programms und zum Hochladen zum ARDUINO, wird das ARDUINO Programm verwendet. Im ARDUINO Monitor werden die Ausgaben diese Programms, beim Kompilieren und Hochladen, angezeigt.
10. [ARDUINO Einstellungen](#) - hier kann man den ARDUINO suchen lassen und die Einstellungen für den ARDUINO vornehmen
11. [Einstellungen](#) - hier kann man die Grundeinstellungen des Programms anpassen
12. [Stellwerk](#) - hier kann man die Grundeinstellungen des Programms anpassen

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator?rev=1743671315>

Last update: **2025/04/03 09:08**

