webMobaLedLib – Installation auf dem Mac

Seitenstand 1.00 (2026-11-05), gilt für webMobaLedLib 2.92

Diese Seite gilt für **macOS ab Version 10.13**, auch für Macs mit Apple-Chip (M1 und neuer). Für die Installation öffnest du **einmal das Terminal**. Die Schritte dafür stehen unten Schritt für Schritt.

Das brauchst du

- Einen Mac mit **macOS 10.13 oder neuer** und **Internet**. Auf macOS 10.11 und 10.12 geht es nicht.
- **Python 3.10 oder neuer.** Das Python, das macOS mitbringt, ist zu alt. Wie du das richtige installierst, steht in Schritt 1.
- Etwa **2 GB** freien Platz.

Schritt 1: Python installieren

1. Öffne im Browser python.org/downloads.
2. Klicke auf den gelben Knopf **Download Python 3.x** und öffne die heruntergeladene Datei.
3. Folge dem Installationsfenster (immer *Fortfahren*, am Ende *Installieren*; dein Mac-Passwort wird abgefragt).
4. Wenn am Ende ein Fenster mit **Install Certificates.command** aufgeht, mache dort einen Doppelklick darauf. (Der Schritt ist nur bei einer älteren Programmversion nötig, schadet aber nicht.)

Hast du schon Python 3.10 oder neuer, überspringst du diesen Schritt.

Schritt 2: Das Programm herunterladen

Klicke auf diesen Link:

webmobaledlib.zip herunterladen

Die Datei **webmobaledlib.zip** liegt danach im Ordner *Downloads* (rund 20 MB).

Schritt 3: Einen Ordner anlegen und die Datei entpacken

1. Öffne den **Finder** und gehe in deinen **Benutzerordner** (das Haus-Symbol mit deinem Namen).
2. Lege dort einen **neuen Ordner** mit dem Namen **mobaledlib** an (*Ablage → Neuer Ordner*).
3. Ziehe die Datei **webmobaledlib.zip** aus *Downloads* in diesen Ordner.
4. Mache einen **Doppelklick** auf die ZIP-Datei. Sie wird entpackt.

Danach liegt im Ordner **mobaledlib** ein Ordner **python**.

Schritt 4: Die Installation starten

Jetzt kommt das Terminal. Du tippst fast nichts, denn du ziehst die Datei einfach hinein.

1. Öffne das **Terminal**: *Programme → Dienstprogramme → Terminal*.
2. Tippe `bash` und danach **ein Leerzeichen**. Drücke noch **nicht** die Enter-Taste.
3. Öffne im **Finder** den Ordner **mobaledlib → python → install**.
4. **Ziehe** die Datei **install_mac.command** mit der Maus in das Terminal-Fenster. Der Dateiname erscheint hinter `bash`.
5. Drücke die **Enter-Taste**.

Es erscheint viel Text. Das ist normal: Das Programm richtet alles ein. Lass das Fenster offen. Es dauert **5 bis 15 Minuten**.

Am Ende steht im Fenster **„Fertig. Starten: Programm webMobaLedLib auf dem Schreibtisch doppelklicken“**. Auf dem **Schreibtisch** liegt jetzt das Programm **webMobaLedLib**.

Schritt 5: Das Programm starten

1. Mache einen **Doppelklick** auf **webMobaLedLib** auf dem Schreibtisch.
2. Beim **ersten Mal** meldet der Mac vielleicht, dass das Programm von einem nicht verifizierten Entwickler stammt. Klicke dann mit der **rechten Maustaste** auf das Symbol, wähle **Öffnen** und dann noch einmal **Öffnen**. Das ist nur beim ersten Mal nötig.
3. Nach **20 bis 60 Sekunden** öffnet sich dein Browser mit der webMobaLedLib. Öffnet er sich nicht, tippe in die Adresszeile `localhost:8080` ein.

Beenden: Klicke oben rechts auf den Knopf **Beenden**.

Schritt 6: Den Arduino anschließen

Stecke den Arduino mit dem USB-Kabel an den Mac. Wie es dann weitergeht, steht auf der Seite Dein erstes Programm. (Hat dein Mac nur USB-C-Anschlüsse, brauchst du einen Adapter oder ein passendes Kabel.)

Das Programm aktualisieren

Im Programm: Menü **Hilfe → Update webMobaLedLib …**. Starte das Programm danach neu und lade die Seite im Browser neu.

Wenn etwas nicht klappt

Was passiert	Was hilft
Der Mac meldet, das Programm stamme von einem nicht verifizierten Entwickler	Rechtsklick auf **webMobaLedLib** → **Öffnen** → **Öffnen** (nur beim ersten Mal).
Im Terminal steht „Python 3.10 oder neuer wurde nicht gefunden“	Schritt 1 ausführen (Python von python.org) und Schritt 4 noch einmal.
Beim Update steht „CERTIFICATE_VERIFY_FAILED“	Mache im Ordner **Programme → Python 3.x** einen Doppelklick auf **Install Certificates.command**.
Das Programm macht nichts	Ziehe im Terminal die Datei **start_mac.command** (Ordner *install*) hinter `bash '' und drücke Enter. Dann bleiben die Meldungen stehen. | | Der Browser öffnet sich nicht | Tippe ''localhost:8080` in die Adresszeile ein.
Der Mac erkennt den Arduino nicht	Probiere ein anderes USB-Kabel (ein reines Ladekabel überträgt keine Daten).

Mehr zu Problemen allgemein: Wenn etwas nicht klappt.

Das Programm entfernen

Lösche das Programm **webMobaLedLib** auf dem Schreibtisch und den Ordner **mobaledlib**. Deine Einstellungen und Tabellen liegen getrennt im Datenordner und bleiben erhalten.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/webmobaledlib/macos?rev=1793988602

Last update: **2026/11/06 18:10**