webMobaLedLib – Begriffe

Seitenstand 1.00 (2026-11-05), gilt für webMobaLedLib 2.92

Hier stehen die Wörter, die auf den Seiten zur webMobaLedLib vorkommen, in alphabetischer Reihenfolge.

Begriff	Bedeutung
Arduino	Ein kleiner Computer auf einer Platine, zum Beispiel der **Arduino Nano**. Er steuert die LEDs, Servos und den Sound deiner Modellbahn. Sein Programm lädst du mit der webMobaLedLib hoch.
Arduino IDE	Ein Programm, mit dem man Arduino-Programme schreiben und hochladen kann. Die webMobaLedLib braucht sie nicht mehr, kann sie aber zusätzlich benutzen. Wenn doch, dann die **Version 1.8.19**, nicht 2.x.
Browser	Das Programm, mit dem du Internetseiten ansiehst: Chrome, Edge, Firefox, Safari. Die webMobaLedLib wird darin bedient.
COM-Port / USB-Anschluss	Der „Name“, unter dem der Computer den angesteckten Arduino kennt (unter Windows zum Beispiel COM5, unter Linux /dev/ttyUSB0). Das Programm sucht ihn meist selbst.
Desktop	Die Arbeitsfläche deines Computers mit den Symbolen.
Hauptplatine	Die Platine der MobaLedLib, auf der der Arduino Nano steckt und an die die LEDs angeschlossen werden.
Hochladen (Upload)	Das fertige Programm vom Computer auf den Arduino schicken. In der webMobaLedLib heißt der Knopf **Setup übertragen**.
LED-Kette	Mehrere LEDs (WS2812 oder WS2811), die hintereinander an einem einzigen Anschluss hängen. Jede LED hat eine Nummer.
Makro	Eine fertige Funktion der MobaLedLib, zum Beispiel „Belebtes Haus“, „Straßenbeleuchtung“ oder „Heartbeat LED“. Du wählst ein Makro aus und stellst ein paar Werte ein.
Muster (Pattern)	Eine selbst gemachte Folge von Lichteffekten. Sie wird im **Pattern-Generator** erstellt.
PlatformIO	Ein Hilfsprogramm, das aus deiner Tabelle das Arduino-Programm übersetzt und hochlädt. Es wird automatisch mitinstalliert.
Programmgenerator	Die Tabelle, in der du die Makros auswählst. Hier erzeugst du das Programm für den Arduino.
Raspberry Pi	Ein kleiner, günstiger Computer. Die webMobaLedLib läuft darauf als Dauerdienst. Nicht zu verwechseln mit dem **Raspberry Pi Pico**, einem Mikrocontroller wie der Arduino.
Release	Eine fertige, veröffentlichte Version der webMobaLedLib auf GitHub.
Setup	Das fertige Arduino-Programm mit allen Einstellungen aus deiner Tabelle.
Skript	Eine kleine Datei mit Befehlen, die der Computer der Reihe nach ausführt. Die Installation ist ein Skript.
Terminal / Eingabeaufforderung	Ein Fenster, in dem man Befehle eintippt. Auf Windows brauchst du es für die Installation nicht. Auf Mac, Linux und dem Raspberry Pi öffnest du es einmal für die Installation.

Begriff	**Bedeutung**
Treiber	Ein kleines Programm, damit der Computer ein angestecktes Gerät versteht. Bei manchen Arduino-Nachbauten (CH340) braucht Windows einen Treiber.
ZIP-Datei	Eine Datei, in der viele Dateien zusammengepackt sind. Du **entpackst** sie, um an die Dateien zu kommen.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/webmobaledlib/webmobaledlib_begriffe

Last update: **2026/11/06 18:07**