webMobaLedLib – Die Werkzeug-Reiter

Seitenstand 1.11 (2026-11-23), gilt für webMobaLedLib 4.93

Neben dem Programmgenerator hat die webMobaLedLib weitere **Reiter** mit Werkzeugen. Mit ihnen **testest du Farben, Servos und Sound**, stellst Geräte ein und siehst, was die Lichtmaschine sendet. Du brauchst sie nicht für ein erstes Programm. Sie helfen aber, wenn du Farben aussuchen oder ein Gerät in Betrieb nehmen willst.

Die Reiter im Überblick

Reiter	Wofür ist er da?	Lichtmaschine nötig?
Farb Test	Farben aussuchen und gleich an einer LED ansehen	ja, um die Farbe an der LED zu sehen
Servo Einstellungen	Servos der MobaLedLib-Servoplatine testen und einstellen	ja
DM Servo Einstellungen	Servos im „Direct Mode“ einstellen (nur wenn eingeschaltet)	ja
Sound Test	Das Soundmodul ausprobieren	ja
DCC Keyboard	Schalter ausprobieren, auch ohne Digitalzentrale	ja
Z21 Simulator	Die MobaLedLib aus einem Modellbahnprogramm steuern (nur wenn eingeschaltet)	ja
Serial Monitor	Sehen, was die Lichtmaschine meldet, und Befehle senden	ja

Kein Reiter mehr (seit 4.51): Programm Einstellungen (Menü **Einstellungen**: Sprache, Schrift, Darstellung und weitere Einstellungen) und ARDUINO-IDE Einstellungen (Fenster in **Hardware Optionen**, Reiter **Entwicklungsumgebung**; nur nötig, wenn du die ARDUINO IDE statt PlatformIO benutzt).

Tabellen von einem anderen Rechner holen (Menü **Einstellungen → Datenübertragung**, seit 4.89): siehe Datenübertragung.

Die Seiten Timeline Editor und Programm Generator haben eigene Beschreibungen.

Im Anfänger Modus fehlen die Reiter **Timeline Editor** und **Z21 Simulator**, der Menüpunkt **Tabelle färben …** und die Gruppe **Simulator** im Menü **Einstellungen**. Siehe Anfänger Modus und Experten Modus.

Gemeinsam für alle Werkzeuge

- **Die Lichtmaschine muss ein Programm haben.** Die meisten Werkzeuge sprechen über das USB-Kabel mit der Lichtmaschine. Dafür muss auf der Lichtmaschine **schon ein MobaLedLib-Programm** laufen; bei einer **neuen** Lichtmaschine überträgst du zuerst das Programm (siehe Verbinden und Übertragen). Die Werkzeuge **verbinden sich bei Bedarf selbst** und schalten

selbst zwischen **Effektmodus** und **Direktmodus** um (Die drei Arten der Verbindung). Du musst nicht vorher auf **Mit Lichtmaschine verbinden** klicken.

- **Nicht gleichzeitig.** Eine Lichtmaschine kann nur mit **einem Werkzeug** zur Zeit sprechen. Wenn etwas nicht reagiert, prüfe, ob er noch von einem anderen Reiter benutzt wird.
- **Vollbild.** Der Knopf **Vollbild** oben rechts blendet Titel, Menü und Reiter aus und gibt der Seite den ganzen Platz. Das ist praktisch auf dem **Smartphone** oder **Tablet**, zum Beispiel direkt an der Anlage. **Esc** oder derselbe Knopf schaltet zurück.
- **Direkt aufrufen.** Jeder Reiter hat eine eigene Adresse, zum Beispiel `localhost:8080/Farbtest`, **…**`/ServoTest1`, **…**`/SoundTest`, **…**`/DCCKeyboard`, **…**`/SerialMonitor`. Du kannst sie als Lesezeichen speichern.
- **Nicht angezeigt?** Manche Reiter erscheinen nur, wenn du sie in den Programm Einstellungen einschaltest (**DM Servo Einstellungen**, **Z21 Simulator**).

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/webmobaledlib/werkzeuge

Last update: **2026/11/23 13:28**