webMobaLedLib – DCC Keyboard

Seitenstand 1.01 (2026-11-05), gilt für webMobaLedLib 2.96

Das **DCC Keyboard** ist eine **virtuelle Tastatur** mit **32 Tasten**. Sie schickt der Lichtmaschine dieselben Schaltbefehle, die sonst eine Digitalzentrale (DCC) schicken würde. So **probierst du deine Schalter** und Effekte aus, **auch ohne Zentrale**.

So benutzt du es

1. Verbinde die Lichtmaschine (**Mit ARDUINO verbinden**). Beim ersten Tastendruck verbindet die Seite auch selbst. Das kann etwas dauern.
2. Stelle die **DCC-Basisadresse** ein. Die Tasten gehören zu **32 Adressen ab dieser Adresse**.
3. Zu jeder Adresse gibt es **zwei Tasten**: eine **rote** (Kanal 0, mit der Adresse beschriftet) und eine **grüne** (Kanal 1). Sie entsprechen **Rot** und **Grün** an einem DCC-Schalter. Die Tasten stehen in **vier Gruppen zu acht**.
4. Drücke eine Taste: Der Effekt, der mit dieser Adresse verknüpft ist, schaltet.

Gut zu wissen

- Manchmal reagiert die Lichtmaschine erst auf den **zweiten** Tastendruck.
- Die Seite ist für das **Smartphone** gebaut (große Tasten) und im **Vollbild** gut zu bedienen.
- Die Adressen für deine Effekte trägst du im Programmgenerator in der Spalte **Adresse oder Name** ein.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/webmobaledlib/wz_dcckeyboard

Last update: **2026/11/08 18:23**