webMobaLedLib – Farb Test

Seitenstand 1.01 (2026-11-05), gilt für webMobaLedLib 2.96

Mit dem **Farb Test** suchst du **Farben** aus und siehst sie sofort an einer LED an deiner Anlage. Das ist wichtig, weil LEDs Farben anders zeigen als der Bildschirm. Gefundene Farben kannst du in einer **Palette** sammeln.



So benutzt du ihn

1. Verbinde die Lichtmaschine (**Mit ARDUINO verbinden**).
2. Trage bei **LED Adresse** die **Nummer der LED** ein, die leuchten soll, bei **Led Kanal** den Kanal (die LED-Kette) und bei **Anzahl** die Zahl der LEDs.
3. Wähle eine Farbe: **Klicke auf das Farbrad**. Die **Leiste** daneben stellt die Helligkeit ein. Die LED zeigt die Farbe sofort an.
4. Du kannst die Farbe auch **genau eintippen**: als **RGB**-Werte (Rot, Grün, Blau), als **HSV**-Werte (Farbton, Sättigung, Helligkeit), als **Hexa**-Wert oder als **Farbtemperatur**. Alle Felder gehören zusammen: Ändert sich eines, ändern sich die anderen.
5. **Aktuelle Farbe** zeigt, was gerade eingestellt ist.

Die Palette

Die **Palette** besteht aus **Farbfeldern**. Du kannst Farben aus der Palette holen oder hineinlegen:

- Der **Pfeil** neben der aktuellen Farbe stellt die Richtung ein. **Pfeil nach links:** Ein Klick auf ein Palettenfeld macht dessen Farbe zur aktuellen Farbe. **Pfeil nach rechts:** Ein Klick auf ein Palettenfeld legt die aktuelle Farbe dort ab.
- **Strg + Z** nimmt die letzte Änderung der Palette zurück.

Die LEDs steuern

- **Alle LED aus** (oder **Strg + O**) schaltet alle LEDs der Kette aus.
- **Blinken Ein/Aus** lässt die LED zwischen der Farbe und aus blinken, damit du sie von den anderen unterscheiden kannst.

Farben für das Programm übernehmen

Wenn du den Farb Test **aus einem Makro** heraus öffnest (zum Beispiel beim Makro **Set_ColTab**, das die Farbtabelle festlegt), erscheint oben ein Knopf **Palette übergeben**. Er gibt die Palette an das Makro zurück und beendet den Farb Test. Öffnest du den Reiter direkt, gibt es diesen Knopf nicht, und die Palette bleibt nur im Test.

Die LED-Farbkorrektur

LEDs mischen Farben nicht so wie ein Bildschirm. Die **LED-Farbkorrektur** in den Programm Einstellungen gleicht das aus. Das Farbrad und die Palette passen sich daran an.

Mehr zum Thema Farben: Farben definieren und Erklärung RGB-LEDs.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/webmobaledlib/wz_farbtest?rev=1794161841

Last update: **2026/11/08 18:17**