webMobaLedLib – Serial Monitor

Seitenstand 1.01 (2026-11-05), gilt für webMobaLedLib 2.96

Der **Serial Monitor** zeigt, was die **Lichtmaschine** über das USB-Kabel **meldet**, und schickt ihm **Befehle**. Er ist ein Werkzeug für **Fortgeschrittene** und für die **Fehlersuche**. Für den normalen Betrieb brauchst du ihn nicht.



So benutzt du ihn

1. Wähle den **Anschluss** der Lichtmaschine. **Portliste aktualisieren** liest die Liste neu, wenn du die Lichtmaschine gerade angesteckt hast.
2. Klicke auf **Verbinden**. **Trennen** löst die Verbindung wieder.
3. Im großen Feld erscheinen die **Meldungen der Lichtmaschine**, jede mit der **Uhrzeit**.
4. Zum **Senden** tippst du in das Feld **Eingabe** einen Befehl für die Lichtmaschine und klickst auf **Senden**.
5. **Anzeige leeren** löscht die Meldungen im Fenster.

Gut zu wissen

- Der Monitor benutzt dieselbe Verbindung wie die anderen Werkzeuge. **Verbinde nur an einer Stelle.** Wenn du **Mit ARDUINO verbinden** schon geklickt hast, ist der Monitor bereits verbunden.
- Beim **Hochladen** muss die Lichtmaschine frei sein. Trenne vorher die Verbindung, wenn das Hochladen mit einer Meldung zum Anschluss abbricht.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/webmobaledlib/wz_monitor

Last update: **2026/11/08 18:24**