webMobaLedLib – Zugriff aus dem Netz

Seitenstand 1.01 (2026-11-05), gilt für webMobaLedLib 2.96

Normalerweise bedienst du die webMobaLedLib auf dem Rechner, auf dem sie läuft. Du kannst sie aber auch von einem **anderen Gerät im Heimnetz** aus bedienen: vom **Laptop**, **Tablet** oder **Smartphone**, zum Beispiel direkt an der Modellbahn. Das ist besonders praktisch mit dem **Raspberry Pi**, der ohne Bildschirm an der Anlage bleibt.

Wichtig: Wer Zugriff hat, kann **Programme auf deine Lichtmaschine laden**. Schütze den Zugriff deshalb mit einem **Passwort**, und mach das Programm nie ohne Schutz aus dem **Internet** erreichbar. Es ist nur für dein **Heimnetz** gedacht.

Wie ist es voreingestellt?

- **Windows, Mac, Linux:** Das Programm ist **nur auf dem eigenen Rechner** erreichbar (`localhost:8080`). Du musst nichts schützen.
- **Raspberry Pi:** Das Programm ist im **Heimnetz** erreichbar und mit einem **Passwort** geschützt. Benutzername **mobaledlib**, Passwort **mobaledlib**. **Ändere das Passwort** (siehe unten). Am Pi selbst brauchst du kein Passwort.

Zugriff einschalten (Windows, Mac, Linux)

1. Öffne den Reiter **Programm Einstellungen**.
2. Schalte im Kasten **Zugriff aus dem Netz erlauben** den **Schalter** ein.
3. Wenn noch kein Passwort eingerichtet ist, fragt ein Fenster danach. Gib ein **Passwort** ein (mindestens 4 Zeichen). Lässt du es leer, gibt es **keinen Schutz**. **Abbrechen** schaltet den Schalter wieder aus.
4. Klicke auf **Jetzt neu starten**. Das Programm sichert, startet neu, und der Browser lädt die Seite neu.
5. **Windows:** Beim Einschalten legt das Programm die **Firewall-Regel** „webMobaLedLib 8080“ an (nur Privatnetzwerke). Windows fragt nach Administratorrechten: Bestätige mit **Ja**.

Du musst dafür **keine Datei von Hand ändern**.

Von einem anderen Gerät öffnen

1. Finde die **Adresse** des Rechners, auf dem die webMobaLedLib läuft. Beim Raspberry Pi geht oft der Name: `raspberrypi.local` (statt `raspberrypi` der Name, den du im Imager gewählt hast). Sonst nimm die **IP-Adresse** (steht in deinem Router, zum Beispiel `192.168.178.79`).
2. Tippe im Browser des anderen Geräts ein: `http://<Adresse>:8080`. Beispiel: `http://raspberrypi.local:8080`.
3. Das Programm fragt nach **Benutzername** (**mobaledlib**) und **Passwort**.

Bedienen nie mit zwei Browsern gleichzeitig. Es sollte immer nur **ein Browser** mit der Oberfläche arbeiten.

Das Passwort ändern

1. Öffne **Programm Einstellungen**.
2. Gib im Block **Zugriff über das Netz (Web-Oberfläche)** das neue Passwort **zweimal** ein (mindestens 4 Zeichen).
3. Klicke auf **Passwort ändern**. Es gilt **sofort**. Das Programm speichert es nicht im Klartext, sondern nur verschlüsselt.

Solange das Standardpasswort gilt, zeigt der Block eine **Warnung**.

Passwort vergessen? Öffne die Oberfläche **auf dem Raspberry Pi selbst** (dort ist kein Passwort nötig) und klicke auf **Eigenes Passwort entfernen**. Dann gilt wieder das Anfangspasswort **mobaledlib**.

Wenn es nicht klappt

Was passiert	Was hilft
Das andere Gerät zeigt einen Ladefehler	Meist blockiert die **Firewall** des Rechners. Unter **Windows**: Reiter **Programm Einstellungen**, Bereich **Firewall**, Knopf **Zugriff aus dem Netz freigeben**. Das Netzwerk muss als **Privat** eingestellt sein (nicht „Öffentlich“).
`raspberrypi.local` wird nicht gefunden	Das geht nicht in jedem Netz (Gastnetz, manche Router, Android). Nimm statt des Namens die **IP-Adresse** und hänge **`:8080`** an.
Der Schalter ist grau und lässt sich nicht einschalten	Die Adresse ist von außen vorgegeben (Startparameter oder Umgebungsvariable). Die Seite nennt den Grund.
Das Passwort wird nicht angenommen	Benutzername **mobaledlib**; Passwort das Standardpasswort oder das, das du gesetzt hast.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/webmobaledlib/wz_netzwerk

Last update: **2026/11/08 18:19**