webMobaLedLib – Programm Einstellungen

Seitenstand 1.03 (2026-11-05), gilt für webMobaLedLib 2.96

Im Reiter **Programm Einstellungen** passt du das Programm an dich an: die **Sprache**, die **Schriftgröße**, die **Darstellung** und einiges mehr. Die Einstellungen werden **gespeichert**, wenn du auf **Geänderte Einstellungen übernehmen** (bzw. **Speichern**) klickst, und gelten danach für das Programm auf diesem Rechner. Einige wirken **sofort**, andere erst nach einem **Neustart** des Programms. Das steht bei der jeweiligen Einstellung als Hinweis, wenn du mit der Maus darauf zeigst.



Sprache

Unter **Sprache** wählst du **Auto** (die Sprache deines Rechners), **Deutsch**, **English**, **Nederlands**, **French**, **Italian**, **Spanish** oder **Denmark**. Nach dem **Speichern** gilt die Auswahl **sofort**: Die Seite lädt sich in allen Browsern neu, und alle Texte erscheinen in der neuen Sprache. Ein Neustart ist nicht nötig.

Deine **Daten ändern sich dabei nicht**. In Dateien und im erzeugten Programm für die Lichtmaschine stehen immer die deutschen Begriffe. Du kannst Dateien in jeder Sprache lesen und weitergeben.

Nicht alles ist in allen Sprachen übersetzt: Fehlt ein Text, erscheint der englische, und fehlt auch der, der deutsche. Die Übersetzungen sind Entwürfe. Verbesserungen sind willkommen.

Die Gruppen der Seite

Die Einstellungen stehen in **fünf Gruppen**, jede mit einer Überschrift. So findest du schnell, was du suchst.

Allgemeine Einstellungen

Einstellung	Bedeutung
Anfänger Modus	Der Haken schaltet zwischen **Anfänger Modus** (mit Haken, Voreinstellung bei einer neuen Installation) und **Experten Modus** um. Siehe Anfänger Modus und Experten Modus.
Sprache	Die Sprache der Oberfläche (siehe oben).
Darstellung auf kleinen Bildschirmen	Das **Kompakte Layout** (siehe unten).
Schriftgröße anpassen	Die Größe der Schrift in der Oberfläche. Wirkt nach einem **Neustart**.
ProgGen/PattGen DefaultFont	Die Schriftart und die Schriftgrößen für den Programmgenerator und den Patterngenerator (**Kleine Schrift**, **Normale Schrift**, **Große Schrift**). Wirkt nach einem **Neustart**.

Einstellung	Bedeutung
Icon Größe (%)	Wie groß die Symbole in der Tabelle sind (100 % = normal). Wirkt nach einem **Neustart**.

Programm Generator

Einstellung	Bedeutung
Standardansicht des Programm Generators	Ob ein Blatt mit **Tabelle**, **Grafik** oder **Beides** geöffnet wird.
Programmgenerator versteckte Tabellen anzeigen	Zeigt zusätzlich die versteckten Blätter des Programmgenerators. Nur für Tester und Entwickler.
Bedienung der Tabelle	Der Haken **Doppelklick auf Name und Beleuchtung öffnet die Makroauswahl** (siehe Die Tabelle bedienen).

Farb Test Einstellungen

Einstellung	Bedeutung
Farbauswahl	Wie der Farb Test die Farbe auswählt: mit dem **Farbrad** oder mit dem **HSV-Farbton**. Wirkt nach einem **Neustart**.
LED-Farbkorrektur	Gleicht die Farben der LEDs an den Bildschirm an. Sie wirkt im Farb Test.

Zugriff aus dem Netz

Der Schalter **Zugriff aus dem Netz erlauben** und das **Passwort** für die Oberfläche: siehe die Seite Zugriff aus dem Netz.

Spezialeinstellungen

Hier steht alles andere. Normalerweise brauchst du nichts davon.

Einstellung	Bedeutung
DM Servo Einstellungen anzeigen	Zeigt den Reiter DM Servo Einstellungen.
Z21 Simulator anzeigen	Zeigt den Reiter Z21 Simulator.
IP Upload Timeout	Wie lange das Programm beim Hochladen über das Netz (WLAN-Pico) wartet, in Sekunden.
RMBUS-Interval (x 100ms)	Wie oft der Z21 Simulator die Lichtmaschine nach Tastern fragt (1 = alle 100 ms). Normalerweise nicht ändern.
Dateien für das Excel-Programm speichern	Gespeicherte Dateien (**.MLL_pcf** und **.MLL_pgf**) werden im Windows-Zeichensatz geschrieben, damit das Excel-Programm sie lesen kann.

Kleine Bildschirme: Kompaktes Layout

Auf einem kleinen Bildschirm (zum Beispiel einem Laptop mit 1366 × 768 Punkten) bleibt für die Tabelle wenig Platz. Das **Kompakte Layout** schafft ihn: Menü, Titel und Beenden stehen in einer Zeile, die Reiter sind schmaler, und die Funktionsknöpfe zeigen Text statt der großen Symbole. Du

stellst es in der Karte **Darstellung auf kleinen Bildschirmen** ein:

- **Aus** (Standard): normales Layout.
- **Ein**: immer kompakt.
- **Automatisch**: kompakt, wenn das Browserfenster niedriger als 800 Pixel ist.

Die Auswahl wirkt **sofort**. Zusätzlich helfen **Vollbild** (F11) und der **Browser-Zoom** (Strg + Minus).

Zugriff aus dem Netz

Die Einstellungen für den **Zugriff von anderen Geräten**, das **Passwort** und die **Firewall** stehen auf der Seite Zugriff aus dem Netz.

ProgGenerator Einstellungen

Der Reiter **ProgGenerator Einstellungen** enthält die **Bedingungen für Zeilenfarben**. Mit ihnen legst du fest, welche Zeilen der Knopf **Zeilen Färben** welcher Farbe einfärbt (zum Beispiel nach der Art des Makros). Eine Beschreibung steht auf der Seite Die Werkzeugleiste.

Wo liegen meine Daten?

Alles, was das Programm selbst erzeugt, liegt in einem **Datenordner** deines Benutzers, getrennt von den Programmdateien. Deshalb bleiben deine Einstellungen und Tabellen bei einem **Update** erhalten.

System	Datenordner
Windows	`%APPDATA%\webMobaLedLib` (also `C:\Users\<Name>\AppData\Roaming\webMobaLedLib`)
macOS	`~/Library/Application Support/webMobaLedLib`
Linux, Raspberry Pi	`~/.local/share/webMobaLedLib`

Zum **Sichern** oder **Umziehen** kopierst du diesen Ordner. Den Ort zeigt das Menü **Hilfe → Über …**. Das **Protokoll** (`webmobaledlib.log`) liegt ebenfalls dort. Du siehst es im Menü **Hilfe → Logfile anzeigen**. Schick es im Forum mit, wenn du Hilfe bei einem Fehler suchst.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/webmobaledlib/wz_programm_einstellungen?rev=1794161911

Last update: **2026/11/08 18:18**