

Der Einstieg in die MobaLedLib:

- [Überblick über die Platinen](#)
 - [Platinenbestellung](#)
 - [Bau-/Bestückungsanleitungen](#)
 - [Schnellstart & Installation](#)

 - [Einführungsvideo](#)
 - [Erklärung RGB-LEDs](#)
 - [Anschluss der WS2811 & WS2812](#)
 - [Kabelfarben bei der MLL](#)

 - [MobaLedLib Ein kurzer Überblick](#)
 - [MobaLedLib Short Overview](#)
-

Stammtische

- [Termin virtueller Stammtisch](#)
 - [Videos der Stammtische](#)
-

Die wichtigsten Seiten & Links:

- [Stromversorgung der MLL](#)
 - [Hinweise zur elektrischen Sicherheit der MobaLedLib](#)
 - [MobaLedLib im Stummiforum](#)
 - [MobaLedLib auf Github](#)
 - [Dokumentationen der MLL auf Github](#)
-

aktuell verwendete Versionen

- **offizieller Release**
 - [Version 3.3.0](#)
 - **aktuelle Betaversion**
 - [Version 3.3.0](#)
 - [weitere Infos](#)
-

Verwendung mit der MoBa-Zentrale

- [Einbindung in Rocrail](#)
- [Einbindung in iTrain](#)
- [Selectrix und MobaLedLib](#)
- [Z21 Adressabweichung](#)

Steuerung der MobaLedLib-Effekte

- [Der Programmgenerator](#)
 - [Alle Funktionen im Detail](#)
 - [Tag- und Nachtsteuerung](#)
 - [Farben definieren](#)
 - [Schedule-Funktion](#)
 - [Formatierungen übernehmen](#)
 - [Der Pattern-Konfigurator](#)
 - [Effektvorschau und Multiplexing](#)
 - [Farbwechsel und Regenbogen](#)
 - [HSV Farben](#)
 - [pyProgramGenerator](#)
 - [Z21-Simulator](#)
 - [Das Farbtestprogramm](#)
 - [Ansteuerung der MobaLedLib](#)
 - [Taster und Schalter](#)
 - [Die PushButtonfunktionen und Ihre Verwendung](#)
 - [Beispiele zum PDF](#)
 - [Servo und Herzstück-ansteuerung mit Selectrix](#)
-

Erste Hilfe

- [Übersicht Hauptplatine](#)
 - [FAQ](#)
 - [MobaLedLib-Almanach \(durchsuchbare PDFs mit allen Beiträgen\)](#)
 - [Fehlerbehebung und Installation](#)
 - [Uploadtest](#)
 - [Probleme beim Upload](#)
 - [Bibliotheken](#)
 - [Aktuelle Version von Github installieren](#)
 - [Arduino IDE](#)
 - [Probleme mit Virenscannern](#)
 - [Fehlersuche bei Platinen](#)
 - [Probleme mit DCC-Adressen](#)
 - [Z21® - Offset](#)
-

Bewegung mit der MLL

Servoplatine

- [Programmierung Attiny 85](#)
- [Der Aufzug mit Servoantrieb](#)
- [Servosteuerung mit der MLL](#)

Relaisplatine

WS2811-BiPol

Sound mit der MLL

JQ6500

- [Bestückungsanleitung der MLL-Platine \(V1.1\)](#)
- [Bestückungsanleitung der MLL-Platine \(V1.0\)](#)
- [Verwendung des Soundmoduls JQ6500](#)

MP3-TF-16P

- [Bestückungsanleitung der MLL-Platine \(V1.1\)](#)
- [Bestückungsanleitung der MLL-Platine \(V1.0\)](#)

Hauptplatine

- [Soundmodule direkt an der Hauptplatine](#)

Sounddateien

- [Links zu Webseiten mit Sounddateien](#)
-

Anwendungsbeispiele:

- [Videos der MobaLedLib im Einsatz](#)
- [Ein ungewollt belebtes Haus](#)
- [Baustelle mit Rundumlichtern](#)
- [Einführungskurs Charlieplexing](#)
- [Beispiel Discobeleuchtung](#)
- [Erfahrungsberichte von Anwendern](#)
 - [MobaLedLib - Anleitung und Erfahrungsbericht](#)
 - [Präsentation von Erich beim IGME2000](#)

- [Teil 1 - Einführung in die MLL](#)
 - [Teil 2 - Soundeffekte und ECOs-Zentrale](#)
 - [Nachternhausen - Erfahrungen mit der MobaLedLib](#)
 - [MobaLEDLib - Erfahrungen eines Nicht-Elektronikers \(12.12.2020\)](#)
 - [MobaLEDLib - Erfahrungen mit DCC Servobausteinen \(08.07.2021\)](#)
 - [MobaLEDLib - Erfahrungen mit DCC Relaisplatine \(06.08.2022\)](#)
 - [Schweißlicht mit Sound](#)
 - [Laubbläser mit Bewegung und Sound](#)
 - [Der Holzfäller bei der Arbeit](#)
 - [Signalansteuerung Selectrix](#)
 - [Straßenbeleuchtung](#)
-

3D-Druck

- [Gehäuse für Platinen](#)
 - [Hausanschluss](#)
 - [Gehäuse für Relais-Module](#)
 - [3D-Dekorationen für die Moba](#)
 - [Bahnbetriebswerk](#)
 - [Einrichtungsgegenstände](#)
 - [Figuren](#)
 - [Signale](#)
 - [Neue Signale](#)
 - [Bausatz Signalbrücke](#)
 - [Straßenverkehr](#)
 - [Der Aufzug](#)
 - [Der Entkuppler](#)
 - [Lichtboxen für WS2812-Lichtplatinen und PLCC 2-LEDs](#)
 - [Trennwände für Häuser](#)
-

Entwicklungen MoBa-Universum

Platinen van Theo

- [MLL Hauptplatine](#)
- [MLL UNO-Shield](#)
- [MLL Extender](#)
- [MLL Pushbutton](#)
- [MLL Connect](#)
- [ATTiny Programmer](#)
- [MLL Digital Output](#)
- [MLL ServoMP3Adapter](#)
- [MLL Stepper](#)

MobaLedLib Sonderplatinen

- CAN-Modul mit galvanisch getrenntem CAN-Bus
- DCC-Monitor (Domapi)

Drehscheibensteuerung LocoTurn V 1.2

- Überblick
- Was braucht man alles?
- Grundlegende Philosophie
- Besonderheiten Arduino Nano
- Platinen
- Stepper-Treiber
- Soundmodule
- Anschlüsse und Löt-Jumper
- Kalibrierung und Einrichten
- Drehscheiben-Bewegungen
- DCC und PC-Steuerungsprg.
- Menüfunktionen
- Serieller Monitor
- Taster der Panelplatine
- Umbau Fleischmann-Drehscheibe
- Polarisierung Bühnengleise
- Beleuchtungseffekte & Signale
- Wichtige Drehscheibenparameter

Drehscheibe (V0.6)

- Platine für Drehscheiben
- Bauanleitung für die Steuerplatine
- Ansteuerung und Erweiterungen
- Einrichtung und Verwendung der Drehscheibe

Lok-Platinen

- Übersichtsseite alle Platinen
- Decoderplatinen
 - Platinen für Dieselloks
 - Platinen für Elektroloks
 - Platinen für Tenderloks
- LED-Platinen
 - Platinen für Dieselloks
 - Platinen für Elektroloks
 - Platinen für Tenderloks

Infrared to Z21 Bridge

- [Bauanleitung mit D1 Mini](#)
 - [Bauanleitung mit ESP32](#)
 - [Verteilerplatine für die MirZ21](#)
-

- [Verzögerungs-Platine für Abstellgleise](#)
-

Hilfereiche Themen

- [Kabelfarben bei der MLL](#)
- [Tabelle mit LDR-Werten](#)
- [Flachbandkabel mit Stecker selber herstellen](#)
- [Hausanschluss mit Stift- und Buchsenleiste](#)
- [Arduino Uno und MLL](#)
- [MLL Beta-Test-Version installieren](#)
- [DMX512 Adapter herstellen](#)
- [Einstellung der Steppertreiberspannung](#)
- [Formatierungen übernehmen](#)

Wissen für Fortgeschrittene

- [Terminierung der WS2812-Signale](#)
-

Impressum & Datenschutz

- [Datenschutz / Impressum](#)
-

Für Wiki-Editoren:

- [Schnellanleitung für Wiki-Editoren](#)
- [Wer macht gerade was](#)
- [Diskussionsseite für Wiki-Redakteure](#)
- [Archiv](#)

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/sidebar?rev=1707930866>

Last update: **2024/02/14 18:14**



