

Der Einstieg in die MobaLedLib:

- [Platinen-Überblick & Anleitungen](#)
 - [MLL-Online-Shop](#)
 - [Schnellstart & Installation](#)
 - [Fehlersuche & Fehlerbehebung](#)

 - [Einsteiger-Video](#)
 - [Erklärung RGB-LEDs](#)
 - [Der Universal-Schalter WS2811](#)
 - [Spannungsebenen 5V & 12 V](#)
 - [MLL Kabelfarben & Reihenfolge](#)

 - [MobaLedLib Ein kurzer Überblick](#)
 - [MobaLedLib Short Overview](#)
-

Stammtische

- [Virtueller Stammtisch](#)
 - [Videos der Stammtische](#)
-

Die wichtigsten Seiten & Links:

- [Stromversorgung der MLL](#)
 - [Hinweise zur elektrischen Sicherheit der MobaLedLib](#)
 - [Belegung der Wannenstecker](#)
 - [Forum der MobaLedLib](#)
 - [MobaLedLib auf Github](#)
 - [Dokumentationen der MLL auf Github](#)
-

aktuell verwendete Versionen

- **offizieller Release**
 - [Version 3.4.0](#)
 - **aktuelle Betaversion**
 - [Version 3.4.0A](#)
 - [weitere Infos](#)
-

Python MobaLedLib

- [pyProgramGenerator](#)
 - [Z21-Simulator](#)

- [Das Farbtestprogramm](#)
-

Workshops

- [WordClock mit der MobaLedLib](#)
 - [MoBa-Geschwindigkeitsmesser](#)
-

Verwendung mit der MoBa-Zentrale

- [Einbindung in Rocrail](#)
 - [Einbindung in iTrain](#)
 - [Selectrix und MobaLedLib](#)
 - [Z21 Adressabweichung](#)
-

Steuerung der MobaLedLib-Effekte

- [Der Programmgenerator](#)
 - [Alle Funktionen im Detail](#)
 - [Tag- und Nachtsteuerung](#)
 - [Farben definieren](#)
 - [Schedule-Funktion](#)
 - [Formatierungen übernehmen](#)
 - [Der Simulator](#)
 - [Der Pattern-Konfigurator](#)
 - [Effektvorschau und Multiplexing](#)
 - [Farbwechsel und Regenbogen](#)
 - [HSV Farben](#)
 - [Ansteuerung der MobaLedLib](#)
 - [Effekte-MLL Tasterfunktionen](#)
 - [Taster und Schalter](#)
 - [Die PushButtonfunktionen und Ihre Verwendung](#)
 - [Beispiele zum PDF](#)
 - [Servo und Herzstück-ansteuerung mit Selectrix](#)
-

Erste Hilfe

- [Übersicht Hauptplatine](#)
- [FAQ](#)
- [MobaLedLib-Almanach \(durchsuchbare PDFs mit allen Beiträgen\)](#)
- [Versionen Arduino Nano](#)

- Fehlerbehebung und Installation
 - Probleme wegen AttinyCore
 - Uploadtest
 - Probleme beim Upload
 - Bibliotheken
 - Aktuelle Version von Github installieren
 - Arduino IDE
 - Probleme mit Virenscannern
 - Fehlersuche bei Platinen
 - Probleme mit DCC-Adressen
 - Z21® - Offset
-

Bewegung mit der MLL

Servoplatine

- Programmierung Attiny 85
- Der Aufzug mit Servoantrieb
- Servosteuerung mit der MLL

Relaisplatine

WS2811-BiPol

Sound mit der MLL

JQ6500

- Bestückungsanleitung der MLL-Platine (V1.1)
- Bestückungsanleitung der MLL-Platine (V1.0)
- Verwendung des Soundmoduls JQ6500

MP3-TF-16P

- Bestückungsanleitung der MLL-Platine (V1.1)
- Bestückungsanleitung der MLL-Platine (V1.0)

Hauptplatine

- Soundmodule direkt an der Hauptplatine

Servoplatine

- [3 Soundmodule direkt an einer Servoplatine](#)

Sounddateien

- [Links zu Webseiten mit Sounddateien](#)
-

Anwendungsbeispiele:

- [Videos der MobaLedLib](#)
- [Villa mit UPS-Zustellung](#)
- [Ein ungewollt belebtes Haus](#)
- [Baustelle mit Rundumlichtern](#)
- [Einführungskurs Charlieplexing](#)
- [Beispiel Discobeleuchtung](#)
- [Schweißlicht mit Sound](#)
- [Laubbläser, Bewegung & Sound](#)
- [Der Holzfäller bei der Arbeit](#)
- [Signalansteuerung Selectrix](#)
- [Straßenbeleuchtung](#)
- [Anleitungen & Erfahrungsberichte](#)

3D-Druck

- [Gehäuse für Platinen](#)
 - [Hausanschluss](#)
 - [Gehäuse für Relais-Module](#)
 - [3D-Dekorationen für die Moba](#)
 - [Bahnbetriebswerk](#)
 - [Einrichtungsgegenstände](#)
 - [Figuren](#)
 - [Signale](#)
 - [Neue Signale](#)
 - [Bausatz Signalbrücke](#)
 - [Straßenverkehr](#)
 - [Der Aufzug](#)
 - [Der Entkuppler](#)
 - [Der Fahrkartenautomat](#)
 - [Lichtboxen für WS2812-Lichtplatinen und PLCC 2-LEDs](#)
 - [Trennwände für Häuser](#)
-

Entwicklungen MoBa-Universum

Platinen van Theo

- [MLL Hauptplatine](#)
- [MLL UNO-Shield](#)
- [MLL Extender](#)
- [MLL Pushbutton](#)
- [MLL Connect](#)
- [ATTiny Programmer](#)
- [MLL Digital Output](#)
- [MLL ServoMP3Adapter](#)
- [MLL Stepper](#)

MobaLedLib Sonderplatinen

- [CAN-Modul mit galvanisch getrenntem CAN-Bus](#)
- [DCC-Monitor \(Domapi\)](#)

Drehscheibensteuerung LocoTurn V 1.4

- [Überblick](#)
- [Was braucht man alles?](#)
- [Grundlegende Philosophie](#)
- [Besonderheiten Arduino Nano](#)
- [Platinen](#)
- [Stepper-Treiber](#)
- [Soundmodule](#)
- [Anschlüsse und Löt-Jumper](#)
- [Kalibrierung und Einrichten](#)
- [Drehscheiben-Bewegungen](#)
- [DCC und PC-Steuerungsprg.](#)
- [Menüfunktionen](#)
- [Serieller Monitor](#)
- [Taster der Panelplatine](#)
- [Umbau & Einbau Drehscheibe](#)
- [Polarisierung Bühnengleise](#)
- [Beleuchtungseffekte & Signale](#)
- [Wichtige Drehscheibenparameter](#)

Drehscheibe (V0.6)

- [Platine für Drehscheiben](#)
- [Bauanleitung für die Steuerplatine](#)
- [Ansteuerung und Erweiterungen](#)
- [Einrichtung und Verwendung der Drehscheibe](#)

OLED Displays

- [Display-Steuerung](#)
- [Bahnsteig-Anzeige Vers. 2024](#)
- [Bahnsteig-Anzeige 1 Display](#)
- [Bahnsteig-Anzeige 2 Displays](#)
- [Werbetafel/Tankstelle 0,96"/1,8"](#)

Infrared to Z21 Bridge

- [Bauanleitung mit D1 Mini](#)
- [Bauanleitung mit ESP32](#)
- [Verteilerplatine für die MirZ21](#)

-
- [Verzögerungs-Platine für Abstellgleise](#)

Lokplatinen und Adapter

- [Lokplatinen](#)

Hilfereiche Themen

- [Kabelfarben bei der MLL](#)
- [Tabelle mit LDR-Werten](#)
- [Flachbandkabel mit Stecker selber herstellen](#)
- [Hausanschluss mit Stift- und Buchsenleiste](#)
- [Arduino Uno und MLL](#)
- [MLL Beta-Test-Version installieren](#)
- [DMX512 Adapter herstellen](#)
- [Einstellung der Steppertreiberspannung](#)
- [Formatierungen übernehmen](#)

Wissen für Fortgeschrittene

- [Terminierung der WS2812-Signale](#)

Impressum & Datenschutz

- [Datenschutz / Impressum](#)

Für Wiki-Editoren:

- [Schnellanleitung für Wiki-Editoren](#)
- [Wer macht gerade was](#)
- [Diskussionsseite für Wiki-Redakteure](#)
- [Archiv](#)

Faszination Modellbau 2025 - wir sind dabei!



From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

<https://wiki.mobaledlib.de/sidebar?rev=1750510800>

Last update: **2025/06/21 13:00**

