

# Stammtisch MLL Dezember 2021

Die Aufzeichnung ist vom 16.12.2021 und umfasst die Themen:

- Beispiel einer verzögerten Soundauslösung in Kombination mit einem Stepper. ([<Monoflop>](#), [<Logic>](#), [Goto Mode](#) und die Verwendung von [Taster/PushButtons](#))
- Update der MLL und Speichern/Sichern von Konfigurationen.
- Allgemeine Fragen

[direkt zu den Videos](#)

## Inhaltsverzeichnis

Da es sich um einen „Stammtisch“ und kein strukturiertes Tutorial handelt, sind die Zeiten nicht präzise und die Themen unkoordiniert.

Dies dient lediglich zur Orientierung und leichterem Wiederfinden von speziellen Fragen und Beschreibungen.

Links in der Beschreibung zeigen den Weg zu weiteren, zusätzlichen Informationen zu den Themen im Wiki bzw. im Stummforum (Ohne Anspruch auf Vollständigkeit).

Weitere Informationen und Anleitungen können auch mit der Suchfunktion im aktuellen MLL-Almanach generiert werden (PDF-Zusammenfassung aller MLL-Stummforum Beiträge)

[Download aktueller MLL-ALMANAC](#)

## Video #1

Stammtischvideo Dezember 2021 - TEIL 1

| Zeitindex | Inhalt  |
|-----------|---|
| 00:00:00  | <b>Suche im MobaLedLib Wiki - Schwierigkeit den richtigen Suchnamen zu finden.</b>  |
| 00:03:25  | <b>Beispiel einer verzögerten Soundauslösung in Kombination mit einem Steppermodul (von Harald). Erklärungen von Hardi zum Makro <a href="#">&lt;Monoflop&gt;</a></b> |
| 00:16:55  | _Beschreibung wie mehrere <a href="#">&lt;Monoflops&gt;</a> kombiniert werden können  |
| 00:26:25  | _Frage zur Funktionsweise des <a href="#">&lt;Monoflop&gt;</a> - funktioniert wie Taster - Solange man drückt (eingestellte Zeit) ist es eingeschaltet.               |
| 00:27:11  | _Verknüpfung mit der logischen Funktion <a href="#">&lt;Logic&gt;</a> im ProgGenerator  |
| 00:33:30  | <u><b>ACHTUNG bei der Verwendung von eigenen Namen für Variablen!! Diese müssen sich von vorgegebenen ProgrammVariablen unterscheiden!</b></u>                        |
| 00:35:57  | _Hinzufügen des Soundmoduls im gezeigten Beispiel.  |
| 00:37:40  | _Schreibfehler bei der Übertragung zum ESP32 - Problembeschreibung und Lösungsvorschlag von Hardi bzw. von Jürgen.  |
| 00:43:00  | _Weiter mit dem Beispiel Übertragung auf Arduino Nano   |
| 00:46:19  | <b>Vorgangsweisen zum Speichern des ExcelSheets mit der Beispielkonfiguration.</b>  |
| 00:47:45  | <b>Update der MLL oder Aktualisieren der Bibliotheken. Beschreibung der Vorgehensweise.</b>   |

| Zeitindex | Inhalt   |
|-----------|--|
| 00:55:40  | <b>Daten in die neue MLL-Version importieren.</b>                                    |
| 00:57:08  | _Keine Änderung der Versionsnummer - Erklärung von Hardi zu seiner Entwicklerversion |
| 00:59:30  | _Neuerliche Aktualisierung der Bibliotheken bzw. Update auf neue Version             |
| 01:02:46  | <b>Frage wenn ich nur mit DCC arbeite, kann ich die Selectrix-Seite löschen?</b>     |
| 01:04:06  | <b>Frage wieviele Aktionen kann ich mit einer DCC Adresse gemeinsam ansteuern?</b>   |
| 01:04:45  | _Weiter mit dem Beispiel und der Beschreibung von Holger im Wiki.                    |
|           | <a href="#">Beispiel mit 3 Monoflops am Ende der Beschreibung</a>                    |
| 01:11:33  | <b>Überschneidung mit Video#2 - Inhaltsverzeichnis weiter bei Video #2</b>           |

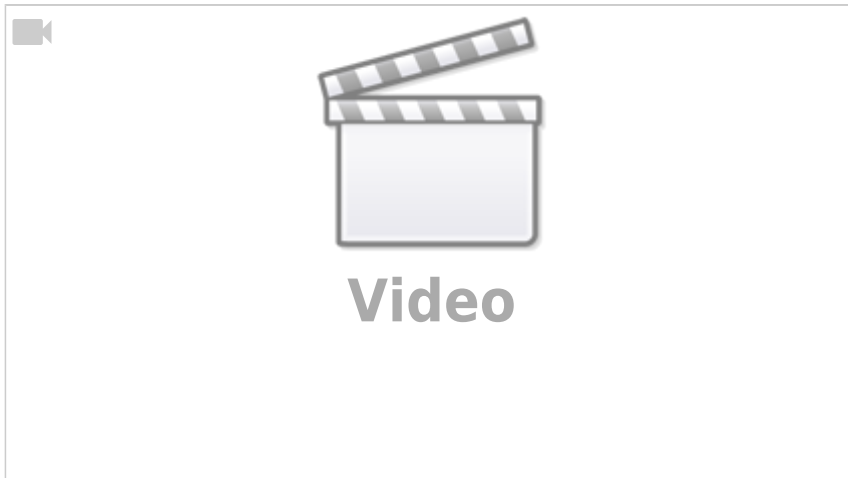
## Video #2

### Stammtischvideo Dezember 2021 - TEIL 2

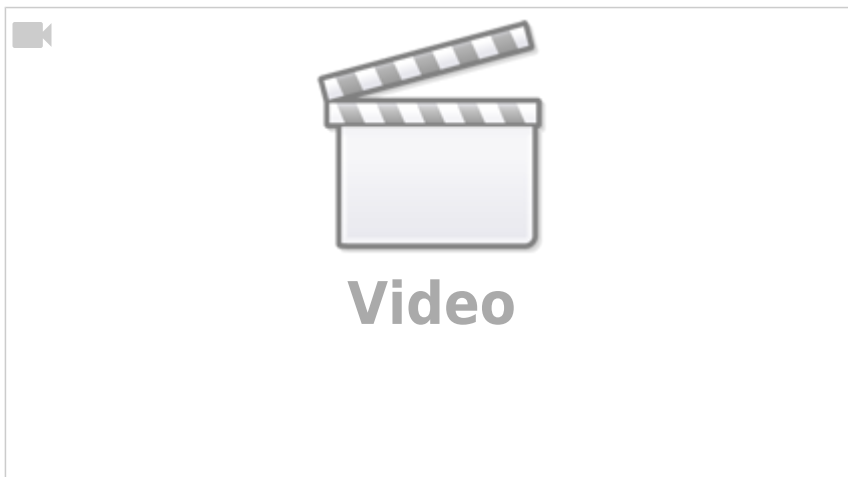
| Zeitindex | Inhalt  |
|-----------|---|
| 00:00:00  | <b>Erklärungen zum Update der MLL von Jürgen und Hardi.</b>   |
| 00:07:56  | <b>Übertragen von ProgGenerator Dateien nach einem Update der MLL.</b>  |
| 00:08:45  | _Weiter mit dem Beispiel mit Verzögerung mittels <a href="#">&lt;Monoflop&gt;</a> , <a href="#">Logischer Verknüpfung</a> und <a href="#">Taster</a> (SwitchA,-B,-C,-D).              |
| 00:13:30  | _Beispiel des Blinklichtes mit einem Zustandsautomaten (Ablaufsteuerung mit Makro <a href="#">&lt;Led_to_Var&gt;</a> ) und dem <a href="#">Goto Mode</a> im PatternConfigurator.      |
| 00:32:00  | _Erklärung zur <a href="#">Goto Aktivierung</a> im PatternConfigurator.   |
| 00:36:22  | _Kombination der <a href="#">Goto Aktivierung</a> mit Taster - Erläuterung von Problemstellungen (Taster vs. Schalter)  |
| 00:41:40  | _Aktivieren des Blinklichtes entweder mit Taster oder DCC (Funktion <a href="#">&lt;Logic&gt;</a> logische Verknüpfung)   |
| 00:54:50  | _Probleme bei Excel-Programmabsturz mit wiederhergestellten Dateien.  |
| 00:57:10  | _Weiter mit dem Beispiel Aktivierung mit Taster oder DCC.   |
| 01:00:00  | _Verschiedene Lösungen für die Problemstellung der Neuaktivierung währenddessen die Aktion noch läuft.  |
| 01:07:18  | _Lösungsmöglichkeit mit der logischen Verknüpfung (Funktion <a href="#">&lt;Logic&gt;</a> ).  |
| 01:14:18  | _Lösungsmöglichkeit mit <a href="#">beleuchteten Tastern</a> analog den Aktionen im Wunderland (Erläuterungen zu den Parametereingaben bei den Tastern/PushButtons im ProgGenerator). |
| 01:37:50  | _Anschluss der <a href="#">Taster/PushButtons</a> an die Hauptplatine - mehrere Möglichkeiten und die dazugehörigen Anpassungen im ProgGenerator.                                     |
| 01:47:08  | <b>Tipps zum Löten der SMD WS2811 bzw. die Vorteile der steckbaren Variante. Plauderei über das Löten von kleinen Bauteilen.</b>  |
| 01:58:33  | <b>Plauderei über das Löten von kleinen Bauteilen (Temperatur, Lötzinn, Größe der Spitze etc.)</b>  |
| 02:04:22  | _Fortsetzung von Anschluss der Taster/PushButtons an die Hauptplatine   |
| 02:05:00  | <b>Frage zum Speichern des letzten Zustands im ProgGenerator - Probleme bei der Signalansteuerung mit Steppermodulen.</b>   |
| 02:08:00  | _Beispiel einer Signalansteuerung mit dem Steppermodul mit Speichern des letzten Zustandes. Lösungsvorschläge von Jürgen und Hardi.   |

# Videos

## Video #1



## Video #2



# alle Stammtischvideos

[zurück zur Übersicht](#)

From:  
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:  
[https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/dezember\\_2021?rev=1648979989](https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/dezember_2021?rev=1648979989)

Last update: **2022/04/03 10:59**

