Einsteigervideos

Zwei der wichtigsten Videos finden Einsteiger auf dieser Seite, ein historisches und ein brandaktuelles.

Tutorial für MobaLedLib Einsteiger

Vor dem Start mit der MobaLedLib legen wir euch als erstes das „Tutorial für MobaLedLib-Einsteiger“ wärmstens ans Herz.
Hier wird vom Einkauf über das Zusammenbauen der drei wichtigsten Platinen, bis hin zum ersten funktionierenden belebten Haus alles Schritt für Schritt erklärt.
Dieses Video bewahrt euch vor vielen Anfängerfehlern und macht den Start in die Welt der MobaLedLib auf unterhaltsame Art sehr einfach. Viel Spaß!



Zeitindex	Inhalt
00:02:30	NEU Einkauf mit der neune LichtMaschine classic
00:07:33	Bestückung der Platinen
00:12:03	Nutzung des MobaLedLib Forum
00:16:24	Platzierung der Steuereinheit
00:17:43	Platzierung der Verteiler
00:18:25	Inbetriebnahme der Hauptplatine
00:19:43	Arduino Software Installation
00:27:18	Verbindungskabel herstellen
00:31:18	Erstellen des ersten RGB Strangs
00:32:39	Datenfluss inkl. Jumpern
00:34:51	WICHTIG!!Kontrolle des rückführenden Datensignals
00:35:57	Programmieren des ersten Strangs
00:37:30	Test des Strangs mit dem Farbtest & Fehlersuche
00:39:32	Das belebte Haus
00:43:40	Vorteile Universalverteiler Pro
00:45:05	Ergänzung der Programmierung für den UV Pro

Zeitindex	Inhalt
00:48:14	2811 Platine - Funktionsweise und Verkabelung
00:50:20	Programmierung der 2811
00:51:40	2×2811 für 6 LEDs
00:57:02	Adressen Addition
00:56:15	NEU 504 WS2811 Multi-Use Micro für bis zu 6 LED`s
00:57:05	Abschluss Demo mit drei Ketten
00:59:22	503 WS2811 Multi Use Platine
01:00:19	Umgang mit mehreren Universalverteiler Pro
01:01:26	Abschluss

Die historische Einführung in die MobaLedLib

Die Aufzeichnung dieses legendären Stammtischs ist vom 21.10.2020 und Hardi erklärt die Verwendung der MobaLedLib und beantwortet die Fragen der teilnehmenden Benutzer. Hier wird bereits auf die grundlegenden Funktionen des Programm Generators eingegangen. Wer nach dem Einsteiger-Tutorial also sein erstes Haus zum Leben erweckt hat, kann mit diesem Video etwas tiefer in die Programmierung und gleichzeitig in die Anfänge der MobaLedLib eintauchen.

direkt zum Video

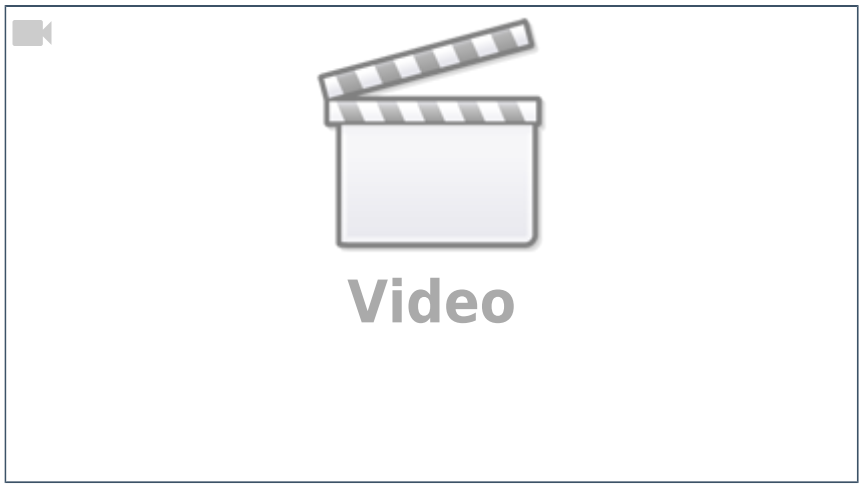
Inhaltsverzeichnis

Da es sich um einen „Stammtisch“ und kein strukturiertes Tutorial handelt, sind die Zeiten nicht präzise und die Themen unkoordiniert.
Dies dient lediglich zur Orientierung und leichterem Wiederfinden von speziellen Fragen und Beschreibungen.

Zeitindex	Inhalt
00:00:00	MobaLedLib - Philosophie und Anwendungsbereiche / Historie / Beteiligte Personen
00:12:20	Idee und Beginn der MobaLedLib „Die bunte Kuh“
00:15:40	Beleuchtung mit LED Stripes (Tag-und Nacht Steuerung), Beleuchtung der Modellhäuser (belebtes Haus)
00:21:00	Verteilerplatine zum Anschluss von mehreren Modulen (LED, Sound, Servo etc.)
00:23:00	Frage zur Längenbegrenzung der Verkabelung -Hinweis zur MLL Wiki wegen Stromsicherheit
00:24:35	Steuerung von verschiedenen Lichtaktionen (Häuser, Bahnübergang, Signale etc.), Sounds (Glocken, Läutwerk, Hundegebell etc.) und Bewegungsaktionen
00:28:00	Steuerung mittels Zentrale (DCC, Selectrix oder Mä/Canbus) und/oder Taster
00:30:30	Beschreibung der WS2812 LED und der weiteren verwendeten Bauformen (WS2811)
00:35:10	1. Hauptplatine/Prototyp der MLL
00:36:00	Details der einfachen Verwendung der MobaLedLib
00:36:50	**Installationsanleitung der MobaLedLib (Stand Okt.2020)**
00:40:35	Zwischenfrage mögliche Probleme mit dem Virenscanner
00:43:00	-Arduinobibliotheken werden Stand Nov. 2020 automatisch installiert
00:45:00	Excel Programm muss installiert sein. Information über die Sicherheitsbedenken
00:47:00	MobaLedLib - Startseite #1
00:47:50	Problem beim Laden der MLL mit der Arduino DIE
00:48:30	MLL-Github Projekte von Hardi zur „händischen Installation der MLL“

Zeitindex	Inhalt
00:54:00	Erläuterungen zu den Problemen mit Virenscannern
00:56:35	MobaLedLib - Startseite #2
00:57:00	**ProgGen - Anleitung - Effektdialog House - Einstellmöglichkeiten für ein belebtes Haus**
01:04:30	House: Testaufbau belebtes Haus mit LED-Matrix (Haus mit Geschäften und Passage)
01:06:00	House: Möglichkeit der invertierten LED Anschaltung
01:07:40	House: Fortsetzung des Testaufbaus #1
01:09:40	House: Frage der Reihenfolge der LED-Anschaltung
01:10:10	House: Frage der LED Zuweisung zum jeweiligen Haus bzw. zu den Räumen
01:16:40	House: Frage zur Verteilerplatine, Reihenfolge der „Häuser“
01:20:30	Kleine oder große Verteilerplatine, Aufbau einer Sternstruktur, Setzen der Jumper
01:25:00	Frage zum nachträglichen Hinzufügen von LEDs (Häuser etc.)
01:26:10	Frage zur Bezeichnung der Stecker- oder Verteilernummern
01:28:10	Frage zur DCC Steuerung – Möglichkeiten
01:29:15	ProgGen - Anleitung - Ein/Aus Schalten zum Testen der Konfigurationen
01:30:00	House: Fortsetzung des Testaufbaus #2 (Gruppierung/Zusammenfassung der LEDs)
01:33:50	House: Fortsetzung der Einstellmöglichkeiten des Effektdialog House (Neon-Röhren, Fernseher, Kaminfeuer, Straßenbeleuchtung etc.)
01:48:30	Frage zu den WS2811 Modulen - keine Vorwiderstände notwendig, Helligkeitssteuerung mittels PWM
01:49:50	**Farbtestprogramm von Harold - Anleitung - umfangreiche Möglichkeiten zum Testen und Programmieren - nicht nur LED sondern auch Servos, Soundmodule, Z21 Simulator etc.**
01:56:10	Makro SetColTab - Beispiel der Farb-/Helligkeitsänderung eines bestimmten LED-Kanals #1
02:00:50	Frage der Gültigkeit der Helligkeitsänderung - mehrfache Nutzung der Farbtabelle
02:01:25	Makro SetColTab - Beispiel der Farb-/Helligkeitsänderung eines bestimmten LED-Kanals #2
02:02:15	Löschen von Zeilen in der Excel-Tabelle des ProgGen.
02:02:35	Frage #2 zur Gültigkeit des Makro SetColTab
02:04:30	Diskussion über den Speicherplatzverbrauch und die Speichermöglichkeit des Arduinos
02:06:55	Frage zur direkten Änderung der Makros in den Excel-Zeilen - Achtung Fehlermeldungen möglich
02:10:10	House: Fortsetzung des Testaufbaus #3 (mehrere Häuser konfigurieren)
02:13:45	Häuser per Schalter steuern (Switch)
02:17:20	Häuser per Makro Scheduler steuern (zeitliche Steuerung, Dämmerungssteuerung) #1
02:21:35	Definition einer Variable
02:23:30	Häuser per Makro Scheduler steuern (zeitliche Steuerung, Dämmerungssteuerung) #2
02:24:00	Helligkeitswerte im seriellen Monitor der Arduino IDE sichtbar
02:26:20	LDR (lichtabhängiger Widerstand) anschließen
02:27:50	Häuser per Makro Scheduler steuern (zeitversetztes Einschalten mit Helligkeitssensor LDR) #3
02:29:35	-und zusätzlichem Schalter (Tag/Nacht/Automatik)
02:32:00	Hinweis auf die vorläufige Dokumentation der Tag/Nachtsteuerung (https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/blob/master/Details/Tag%20und%20Nacht%20Timer.pdf) (Stand Nov2020)
02:32:00	Erläuterungen zur Tag- und Nachtsteuerung der Beleuchtung mit LDR Sensor, Schalter oder mit einer Zentrale.
02:39:10	Diskussion über die vielen großartigen Möglichkeiten der MobaLedLib (Beleuchtung, Bewegungen, Aktionen etc.)
02:42:20	Frage Unterschied zwischen Variable Haus1, Haus2 oder Haus3
02:43:20	Makro Gaslights - Anleitung zur Helligkeitsabhängiger Steuerung von Straßenlaternen (LEDs oder Glühbirnen) inklusive benötigter Hardware
02:59:20	Schaltbild des Tag/Nacht/Automatik Umschalters

Video



alle Stammtischvideos

zurück zur Übersicht

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/einsteiger

Last update: **2026/02/27 11:13**