

# Einsteigervideos

Zwei der wichtigsten Videos finden Einsteiger auf dieser Seite, ein historisches und ein brandaktuelles.

## Tutorial für MobaLedLib Einsteiger

Vor dem Start mit der MobaLedLib legen wir euch als erstes das „Tutorial für MobaLedLib-Einsteiger“ wärmstens ans Herz.

Hier wird vom Einkauf über das Zusammenbauen der drei wichtigsten Platinen, bis hin zum ersten funktionierenden belebten Haus alles Schritt für Schritt erklärt.

Dieses Video bewahrt euch vor vielen Anfängerfehlern und macht den Start in die Welt der MobaLedLib auf unterhaltsame Art sehr einfach. Viel Spaß!



Video

# Die historische Einführung in die MobaLedLib

Die Aufzeichnung dieses legendären Stammtischs ist vom 21.10.2020 und Hardi erklärt die Verwendung der MobaLedLib und beantwortet die Fragen der teilnehmenden Benutzer. Hier wird bereits auf die grundlegenden Funktionen des Programm Generators eingegangen. Wer nach dem Einsteiger-Tutorial also sein erstes Haus zum Leben erweckt hat, kann mit diesem Video etwas tiefer in die Programmierung und gleichzeitig in die Anfänge der MobaLedLib eintauchen.

[direkt zum Video](#)

## Inhaltsverzeichnis

Da es sich um einen „Stammtisch“ und kein strukturiertes Tutorial handelt, sind die Zeiten nicht präzise und die Themen unkoordiniert.

Dies dient lediglich zur Orientierung und leichterem Wiederfinden von speziellen Fragen und Beschreibungen.

| Zeitindex | Inhalt   |
|-----------|--|
| 00:00:00  | MobaLedLib - Philosophie und Anwendungsbereiche / Historie / Beteiligte Personen   |
| 00:12:20  | Idee und Beginn der MobaLedLib „Die bunte Kuh“   |
| 00:15:40  | Beleuchtung mit LED Stripes (Tag-und Nacht Steuerung), Beleuchtung der Modellhäuser (belebtes Haus)  |
| 00:21:00  | Verteilerplatine zum Anschluss von mehreren Modulen (LED, Sound, Servo etc.)   |
| 00:23:00  | Frage zur Längenbegrenzung der Verkabelung -Hinweis zur MLL Wiki wegen Stromsicherheit   |
| 00:24:35  | Steuerung von verschiedenen Lichtaktionen (Häuser, Bahnübergang, Signale etc.), Sounds (Glocken, Läutwerk, Hundegebell etc.) und Bewegungsaktionen |
| 00:28:00  | Steuerung mittels Zentrale (DCC, Selectrix oder Mä/Canbus) und/oder Taster   |
| 00:30:30  | Beschreibung der WS2812 LED und der weiteren verwendeten Bauformen (WS2811)  |
| 00:35:10  | 1. Hauptplatine/Prototyp der MLL   |
| 00:36:00  | Details der einfachen Verwendung der MobaLedLib  |
| 00:36:50  | <b>Installationsanleitung der MobaLedLib (Stand Okt.2020)</b>  |
| 00:40:35  | Zwischenfrage mögliche Probleme mit dem Virens Scanner   |
| 00:43:00  | -Arduinobibliotheken werden Stand Nov. 2020 automatisch installiert  |
| 00:45:00  | Excel Programm muss installiert sein. Information über die Sicherheitsbedenken   |
| 00:47:00  | MobaLedLib - Startseite #1   |
| 00:47:50  | Problem beim Laden der MLL mit der Arduino DIE   |
| 00:48:30  | MLL-Github Projekte von Hardi zur „händischen Installation der MLL“  |
| 00:54:00  | Erläuterungen zu den Problemen mit Virens Scannern   |
| 00:56:35  | MobaLedLib - Startseite #2   |
| 00:57:00  | <b>ProgGen - Anleitung - Effektdialog House - Einstellmöglichkeiten für ein belebtes Haus</b>  |
| 01:04:30  | House: Testaufbau belebtes Haus mit LED-Matrix (Haus mit Geschäften und Passage)   |
| 01:06:00  | House: Möglichkeit der invertierten LED Anschaltung  |
| 01:07:40  | House: Fortsetzung des Testaufbaus #1  |
| 01:09:40  | House: Frage der Reihenfolge der LED-Anschaltung   |
| 01:10:10  | House: Frage der LED Zuweisung zum jeweiligen Haus bzw. zu den Räumen  |
| 01:16:40  | House: Frage zur Verteilerplatine, Reihenfolge der „Häuser“  |
| 01:20:30  | Kleine oder große Verteilerplatine, Aufbau einer Sternstruktur, Setzen der Jumper  |
| 01:25:00  | Frage zum nachträglichen Hinzufügen von LEDs (Häuser etc.)   |
| 01:26:10  | Frage zur Bezeichnung der Stecker- oder Verteilernummern   |
| 01:28:10  | Frage zur DCC Steuerung - Möglichkeiten  |

| Zeitindex | Inhalt  |
|-----------|---|
| 01:29:15  | ProgGen - Anleitung - Ein/Aus Schalten zum Testen der Konfigurationen   |
| 01:30:00  | House: Fortsetzung des Testaufbaus #2 (Gruppierung/Zusammenfassung der LEDs)  |
| 01:33:50  | House: Fortsetzung der Einstellmöglichkeiten des Effektdialog House (Neon-Röhren, Fernseher, Kaminfeuer, Straßenbeleuchtung etc.)   |
| 01:48:30  | Frage zu den WS2811 Modulen - keine Vorwiderstände notwendig, Helligkeitssteuerung mittels PWM  |
| 01:49:50  | <b>Farbtestprogramm von Harold - Anleitung - umfangreiche Möglichkeiten zum Testen und Programmieren - nicht nur LED sondern auch Servos, Soundmodule, Z21 Simulator etc.</b>   |
| 01:56:10  | Makro SetColTab - Beispiel der Farb-/Helligkeitsänderung eines bestimmten LED-Kanals #1   |
| 02:00:50  | Frage der Gültigkeit der Helligkeitsänderung - mehrfache Nutzung der Farbtabelle  |
| 02:01:25  | Makro SetColTab - Beispiel der Farb-/Helligkeitsänderung eines bestimmten LED-Kanals #2   |
| 02:02:15  | Löschen von Zeilen in der Excel-Tabelle des ProgGen.  |
| 02:02:35  | Frage #2 zur Gültigkeit des Makro SetColTab   |
| 02:04:30  | Diskussion über den Speicherplatzverbrauch und die Speichermöglichkeit des Arduinos   |
| 02:06:55  | Frage zur direkten Änderung der Makros in den Excel-Zeilen - Achtung Fehlermeldungen möglich  |
| 02:10:10  | House: Fortsetzung des Testaufbaus #3 (mehrere Häuser konfigurieren)  |
| 02:13:45  | Häuser per Schalter steuern (Switch)  |
| 02:17:20  | Häuser per Makro Scheduler steuern (zeitliche Steuerung, Dämmerungssteuerung) #1  |
| 02:21:35  | Definition einer Variable   |
| 02:23:30  | Häuser per Makro Scheduler steuern (zeitliche Steuerung, Dämmerungssteuerung) #2  |
| 02:24:00  | Helligkeitswerte im seriellen Monitor der Arduino IDE sichtbar  |
| 02:26:20  | LDR (lichtabhängiger Widerstand) anschließen  |
| 02:27:50  | Häuser per Makro Scheduler steuern (zeitversetztes Einschalten mit Helligkeitssensor LDR) #3  |
| 02:29:35  | -und zusätzlichem Schalter (Tag/Nacht/Automatik)  |
| 02:32:00  | Hinweis auf die vorläufige Dokumentation der Tag/Nachtsteuerung (<br><a href="https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/blob/master/Details/Tag%20und%20Nacht%20Timer.pdf">https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/blob/master/Details/Tag%20und%20Nacht%20Timer.pdf</a><br>) (Stand Nov2020) |
| 02:32:00  | Erläuterungen zur Tag- und Nachtsteuerung der Beleuchtung mit LDR Sensor, Schalter oder mit einer Zentrale.   |
| 02:39:10  | Diskussion über die vielen großartigen Möglichkeiten der MobaLedLib (Beleuchtung, Bewegungen, Aktionen etc.)  |
| 02:42:20  | Frage Unterschied zwischen Variable Haus1, Haus2 oder Haus3   |
| 02:43:20  | Makro Gaslights - Anleitung zur Helligkeitsabhängiger Steuerung von Straßenlaternen (LEDs oder Glühbirnen) inklusive benötigter Hardware  |
| 02:59:20  | Schaltbild des Tag/Nacht/Automatik Umschalters  |

## Video



# Video

## alle Stammtischvideos

[zurück zur Übersicht](#)

From:  
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:  
<https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/einsteiger?rev=1750106663>

Last update: **2025/06/16 20:44**

