# Stammtisch MLL Januar 2021

#### Übersicht

Die Aufzeichnung ist vom 16.12.2020 und umfasst die Themen:

- Erklärungen zum Pattern-Configurators
- ungewollt belebtes Haus
- 3D-Druck und Erstellen von Menschen mit "MakeHuman"
- Lichteffekte mit der MLL über DMX512
- Allgemeine Fragen

direkt zu den Videos

## **Inhaltsverzeichnis**

Da es sich um einen "Stammtisch" und kein strukturiertes Tutorial handelt, sind die Zeiten nicht präzise und die Themen unkoordiniert.

Dies dient lediglich zur Orientierung und leichterem Wiederfinden von speziellen Fragen und Beschreibungen.

00:00:00	Grundlagen zum Pattern_Configurator
00:01:45	MLL Software von GitHub in der Arktis eingefroren https://t3n.de/news/neuigkeiten-arktis-github-1300494/ https://t3n.de/news/github-arctic-code-vault-1222554/
	https://www.spiegel.de/netzwelt/web/software-archiv-in-der-arktis-github-legt-code-fuer-1000-jahre-auf-eis-a-1296411.html https://archiveprogram.github.com/
	https://www.golem.de/news/open-source-github-schliesst-archivierung-im-eis-ab-2007-149719.html
00:02:35	Beginn und Funktionsweise des Pattern_Configurator
00:23:40	LED Kanal Zuweisung
00:27:45	Pattern zum Arduino senden
00:29:42	"Fehlerbehebung" Wechselblinker funktioniert nicht - RGB LED wechselt nur die Farbe
00:37:35	Zwischenfrage: wie kann ich ein, im ProgGenerator vorhandenes Pattern/Makro umkonfigurieren?
00:38:25	Beschreibung und Funktion der Makros im ProgGenerator (Datei <mobaledlib.h>) an Hand des BlueLight Makros</mobaledlib.h>
	Aufbau des Beispiels von Günter aus dem Stummiforumbeitrag https://www.stummiforum.de/viewtopic.php?f=7&t=165060&sd=a&start=4740
01:04:40	_Beispielvorgabe: LED sollen mit Taster/DCC geschaltet werden und von selber ausgehen.
01:05:25	_Möglichkeiten der Pattern_Configurator <mode></mode>
01:06:23	Beispiel mit DCC Adresse schalten im ProgGenerator
01:14:05	Beispiel mit Taster schalten im ProgGenerator
01:19:00	_Beispiel mit <goto mode=""> im Pattern_Configurator #1</goto>
01:26:25	_Fehlermeldung bei Taster SwitchD3 - Lösungsbeschreibung
01:29:20	_Beispiel mit <goto mode=""> im Pattern_Configurator #2 <goto aktivierung=""> Auswahl</goto></goto>
01:31:15	_Beispielvorgabe: die Sequenz darf durch Taster/DCC nicht unterbrochen werden. Eine von mehreren Lösungen: Makro <pushbutton> im ProgGenerator</pushbutton>
01:31:40	Beschreibung der Makros <pushbutton> im ProgGenerator</pushbutton>
01:37:30	Absturz des EXCEL-Programmes - Fehler wird in der EXCEL Kopierfunktion vermutet.
	Beispiel von Gerald "ungewollt belebtes Haus" aus dem Stummiforumbeitrag https://www.stummiforum.de/viewtopic.php?f=7&t=165060&sd=a&start=4768
	_Beispielvorgabe der Szenerie: ein normal belebtes Haus, welches mit Taster/DCC ein/ausgeschaltet wird. Zusätzlich kann mit Taster/DCC der Ablauf eines Einbruchs mit Hundgebell, Fensterklirren, Alarmanlage, Täter mit Taschenlampen und anschließendem Blaulicht dargestellt werden.
01:44:30	_Beschreibung der Vorgehensweise mit den Tastern der Hauptplatine mit Makros <logic>, Makros <led_to_var>, Besonderheit des Makros <houset></houset></led_to_var></logic>

Last update: 2021/02/08 22:12

01:48:00 Beschreibung der Besonderheit des <houset> Makro im ProgGenerator und der damit verbundenen Problematik in diesem Beispiel.</houset>
01:52:25 Beschreibung des Schrittschaltwerkes/Zustandsautomat für den Szenenablauf. Wann und wie lange wird eine Aktion (LED/Sound) aktiviert.
02:02:00
02:02:35 Beschreibung des Taschenlampeneffektes #1 im Pattern_Configurator.
Problematik des <houset> Makro bei der Erstellung eines weiteren Makros mit denselben im Haus verbauten LED´s. Beschreibung der speziellen Programmierung des <houset> Makro und Lösungsansätze für spezielle Abläufe.</houset></houset>
02:12:40 Diskussion über spezielle Lösungen für das <houset> Makro im ProgGenerator.</houset>
02:14:45 Beschreibung des Taschenlampeneffektes #2 im Pattern_Configurator.
02:18:00 Allgemeine Diskussion über das Beispiel "ungewollt belebtes Haus" für Beginner und Fortgeschrittene.
02:25:50 Beitrag von Lorenz zum Thema 3D-Druck für die MobaLedLib im Speziellen und allgemein für die Modellbah
02:27:50 Allgemeines über die Verwendung von 3D-Drucken und Beschreibung der unterschiedlichen Druckverfahren bei Filamentdruckern ("Würstchenleger") oder Resindruckern (SLA).
02:29:05 Beispiele zum Vergleich von Herstellermodellen zu 3D-Drucke.
02:30:00 Beschreibung der Zusammenarbeit mit Hardi und Enwicklung von eigenen Signalmodellen für die MobaLedLib.
02:31:50 Beispiel einer Mauer hergestellt mit einer 3D gedruckten Rolle und andere Modelle.
02:32:50 Beispiel von Ampeln für die MLL.
02:34:00 Beispiel einer Leuchtreklame.
02:34:15 Lorenz arbeitet für die Konstruktion der Modelle derzeit mit dem CAD Programm Fusion360 https://www.autodesk.de/products/fusion-360/personal
02:34:55 Beispiele von 3D-Drucke für die MLL von Lorenz.
02:37:36 Fragen zum Drucken von Modellhäusern. Wie sollen Wände gedruckt werden und welche Einstellungen kann man verwenden. Unterschiede bei den verschiedenen 3D-Druckern.
02:43:00 Erklärungen zum Entwerfen von 3D Modellen.
02:43:30 Beschreibung der momentan Druckauflösungen von gängigen 3D-Druckern.
02:44:45 Beispiel eines Prellbocks in 3D-Druck.
02:45:50 weitere Beispiele von Stammtischteilnehmer und Wasserkran von Lorenz.
02:46:45 Lichtboxen und Ausstattung/Mobilar einer Faller Polizeiinspektion.
02:51:00 Figuren in 3D modellieren und ausdrucken. Kostenloses Progamm "MakeHuman" http://www.makehumancommunity.org/content/downloads.html
03:04:00 Erstellte Figuren in das STL Format exportieren und in einem SlicerProgramm öffnen. Lorenz verwendet Chitubox für de Resindrucker.
03:07:00 DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion)
03:08:33 FORTSETZUNG im 2. Teil des Videostammtisches Jänner 2021

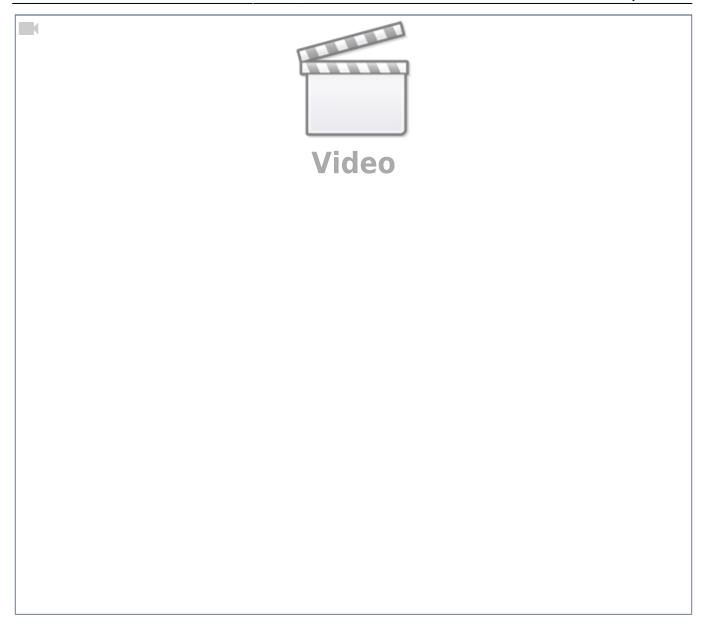
### Video #1

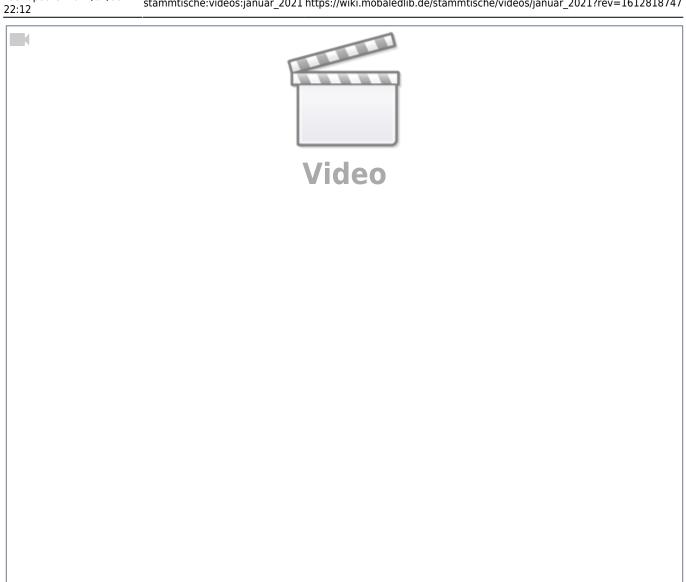
#### Video #2

# **Videos**

https://wiki.mobaledlib.de/

Printed on 2025/11/27 23:17





From:

https://wiki.mobaledlib.de/ - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/januar\_2021?rev=1612818747

Last update: 2021/02/08 22:12



https://wiki.mobaledlib.de/ Printed on 2025/11/27 23:17