## Video #1 2025/11/27 23:17 Stammtisch MLL Januar 2021 00:00:00 Grundlagen zum Pattern\_Configurator Sta has made us of the invertible architecture with the mean and the state of the s 00:01:45 https://www.spiegel.de/netzwelt/web/software-archiv-in-der-arktis-github-legt-code-fuer-1000-jahre-auf-eis-a-1296411.html https://archiveprogram.github.com/ https://www.golem.de/news/open-source-github-schliesst-archivierung-im-eis-ab-2007-149719.html **DOEKSIGHT** und Funktionsweise des Pattern\_Configurator 00:23:40 LED Kanal Zuweisung 00:27:45 Pattern zum Arduino senden Die Aufzeichrung ist wonteblieke 020thondrumfasstedie Themen: nur die Farbe 00:37:35 Zwischenfrage: wie kann ich ein, im ProgGenerator vorhandenes Pattern/Makro umkonfigurieren? 00:3&2**គ្ ក្រុមនេះក្រោត្យមាន ម្ចាប់ក្**ប**ក្រុមស្រែក្រាស្រាក្សិក្សា អ្នកស្រា**Generator (Datei <Mobaledlib.h>) an Hand des BlueLight Makros 00:57:30 Aufhau des Beispiels yan Günter aus dem Stummiforumbeitrag https://www.stummiforum.de/viewtopic.php?f=7&t=165060&sd=a&start=4740 01:04:40 Beispiels of July 1:04:40 B 01:05.26 Ontarifiraketærmiet dæreMLCobinbaraDMX15062> 01:06:2**A|||நஞ்ராட்ட் Pcagedre**sse schalten im ProgGenerator 01:14:05 Beispiel mit Taster schalten im ProgGenerator ၀ူးႏွစ္မႈျပည္အျခင္တုေတြက္ခုန္ေနေတြက Mode> im Pattern\_Configurator #1 01:26:25 Fehlermeldung bei Taster SwitchD3 - Lösungsbeschreibung 01:29:20 Beispiel mit <Goto Mode> im Pattern\_Configurator #2 <Goto Aktivierung> Auswahl Beispielvorgabe: die Sequenz darf durch Taster/DCC nicht unterbrochen werden. Eine von mehreren Lösungen: Makro Inhaltsverzeichnis rator 01:31:40 Beschreibung der Makros < PushButton.... > im ProgGenerator 01:37:30 Absturz des EXCEL-Programmes - Fehler wird in der EXCEL Kopierfunktion vermutet. Da4ess Reispiel von Gerald ungewollt belebtes Haus applied to the standard of Dies denit Testiglick zerronierstiessingrund heichtegehall/VesterflinderAlvomsspezielternflizagehaulardpen und Beschreibungen. 01:44:30 Beschreibung der Vorgehensweise mit den Tastern der Hauptplatine mit Makros <Logic>, Makros <Led\_to\_Var>, 01:44:30 Besonderheit des Makros <HouseT> Beschreibung der Besonderheit des <HouseT> Makro im ProgGenerator und der damit verbundenen Problematik in 01:48:00 diesem Beispiel. Beschreibung des Schrittschaltwerkes/Zustandsautomat für den Szenenablauf. Wann und wie lange wird eine Aktion 01:52:25 (LED/Sound) aktiviert. 02:02:00 02:02:35 Beschreibung des Taschenlampeneffektes #1 im Pattern Configurator. Problematik des <HouseT> Makro bei der Erstellung eines weiteren Makros mit denselben im Haus verbauten LED's. 02:03:20 Beschreibung der speziellen Programmierung des <HouseT> Makro und Lösungsansätze für spezielle Abläufe. 02:12:40 Diskussion über spezielle Lösungen für das <HouseT> Makro im ProgGenerator. 02:14:45 Beschreibung des Taschenlampeneffektes #2 im Pattern Configurator. 02:18:00 Allgemeine Diskussion über das Beispiel "ungewollt belebtes Haus" für Beginner und Fortgeschrittene. 02:25:50 Beitrag von Lorenz zum Thema 3D-Druck für die MobaLedLib im Speziellen und allgemein für die Modellbahn. Allgemeines über die Verwendung von 3D-Drucken und Beschreibung der unterschiedlichen Druckverfahren bei

02:27:50 Filamentdruckern ("Würstchenleger") oder Resindruckern (SLA).

02:29:05 Beispiele zum Vergleich von Herstellermodellen zu 3D-Drucke.

02:30:00 Beschreibung der Zusammenarbeit mit Hardi und Enwicklung von eigenen Signalmodellen für die MobaLedLib.

02:31:50 Beispiel einer Mauer hergestellt mit einer 3D gedruckten Rolle und andere Modelle.

02:32:50 Beispiel von Ampeln für die MLL.

02:34:00 Beispiel einer Leuchtreklame.

02:34:15 Lorenz arbeitet für die Konstruktion der Modelle derzeit mit dem CAD Programm Fusion360 https://www.autodesk.de/products/fusion-360/personal

02:34:55 Beispiele von 3D-Drucke für die MLL von Lorenz.

02:37:36 Fragen zum Drucken von Modellhäusern. Wie sollen Wände gedruckt werden und welche Einstellungen kann man verwenden. Unterschiede bei den verschiedenen 3D-Druckern.

02:43:00 Erklärungen zum Entwerfen von 3D Modellen.

02:43:30 Beschreibung der momentan Druckauflösungen von gängigen 3D-Druckern.

02:44:45 Beispiel eines Prellbocks in 3D-Druck.

02:45:50 weitere Beispiele von Stammtischteilnehmer und Wasserkran von Lorenz.

02:46:45 Lichtboxen und Ausstattung/Mobilar einer Faller Polizeiinspektion.

Figuren in 3D modellieren und ausdrucken. Kostenloses Progamm "MakeHuman" 02:51:00

http://www.makehumancommunity.org/content/downloads.html

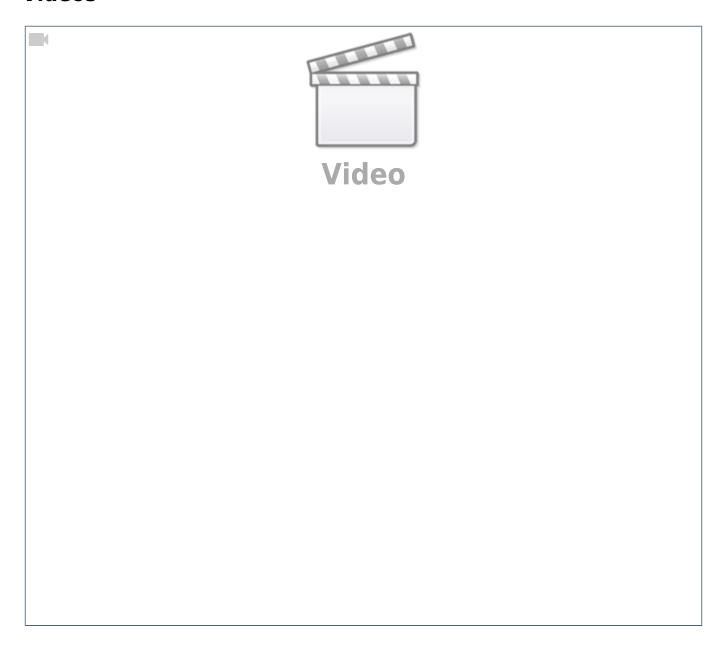
Last update: 2021/02/08 22:23

| 03:04:00 | Erstellte Figuren in das STL Format exportieren und in einem SlicerProgramm öffnen. Lorenz verwendet Chitubox für den Resindrucker. |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 03:07:00 | DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion)                                                                                |
| 03:08:33 | FORTSETZUNG im 2. Teil des Videostammtisches Jänner 2021                                                                            |

## Video #2

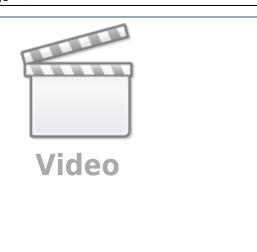
|          | Fortsetzung - DMX Lichtsteuerung Erweiterung der MobaLedLib (Betaversion)                                                                     |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 00:02:55 | _Beschreibung der Buchsen auf der Hauptplatine für die Nutzung der LED-Kanäle in der<br>MLL.                                                  |
| 00:05:15 | Beschreibung der Anschlüsse von der Hauptplatine zum DMX Anschlussadapter.                                                                    |
| 00:06:30 | _Frage zur Definition der Anschlusspins für das DMX.                                                                                          |
| 00:07:00 | _Möglichkeiten einer DMX Steuerung für die Moba (Scheinwerfer 230V, Moving Heads etc.<br>Ansteuerung aller DMX-Geräte für Bühnenbeleuchtung). |
| 00:07:45 | _Frage zum Anschluss der DMX Kabel an die Hauptplatine der MLL.                                                                               |
| 00:08:30 | _Beschreibung der DMX-Technik und Verkabelung.                                                                                                |

## **Videos**



https://wiki.mobaledlib.de/

Printed on 2025/11/27 23:17



From:

https://wiki.mobaledlib.de/ - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/januar\_2021?rev=1612819386

Last update: 2021/02/08 22:23

