



03:04:00	_Erstellte Figuren in das STL Format exportieren und in einem SlicerProgramm öffnen. Lorenz verwendet Chitubox für den Resindrucker.
03:07:00	<b>DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion)</b>
03:08:33	FORTSETZUNG im 2. Teil des Videostammtisches Jänner 2021

## Video #2

00:00:00	<b>Fortsetzung - DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion)</b>
00:02:55	_Beschreibung der Buchsen auf der Hauptplatine für die Nutzung der LED-Kanäle in der MLL.
00:05:15	_Beschreibung der Anschlüsse von der Hauptplatine zum DMX Anschlussadapter.
00:06:30	_Frage zur Definition der Anschlusspins für das DMX.
00:07:00	_Möglichkeiten einer DMX Steuerung für die Moba (Scheinwerfer 230V, Moving Heads etc. Ansteuerung aller DMX-Geräte für Bühnenbeleuchtung).
00:07:45	_Frage zum Anschluss der DMX Kabel an die Hauptplatine der MLL.
00:08:30	_Beschreibung der DMX-Technik und Verkabelung.

## Videos



Video



## Video

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/januar\\_2021?rev=1612819422](https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/januar_2021?rev=1612819422)

Last update: **2021/02/08 22:23**

