Video #1

Stammtisch MLL Januar 2021

Übersicht

Die Aufzeichnung ist vom 21.01.2021 und umfasst die Themen:

- Erklärungen zum Pattern-Configurators
- ungewollt belebtes Haus
- 3D-Druck und Erstellen von Menschen mit „MakeHuman“
- Lichteffekte mit der MLL über DMX512
- Allgemeine Fragen

direkt zu den Videos

Inhaltsverzeichnis

Da es sich um einen „Stammtisch“ und kein strukturiertes Tutorial handelt, sind die Zeiten nicht präzise und die Themen unkoordiniert.

Dies dient lediglich zur Orientierung und leichterem Wiederfinden von speziellen Fragen und Beschreibungen.

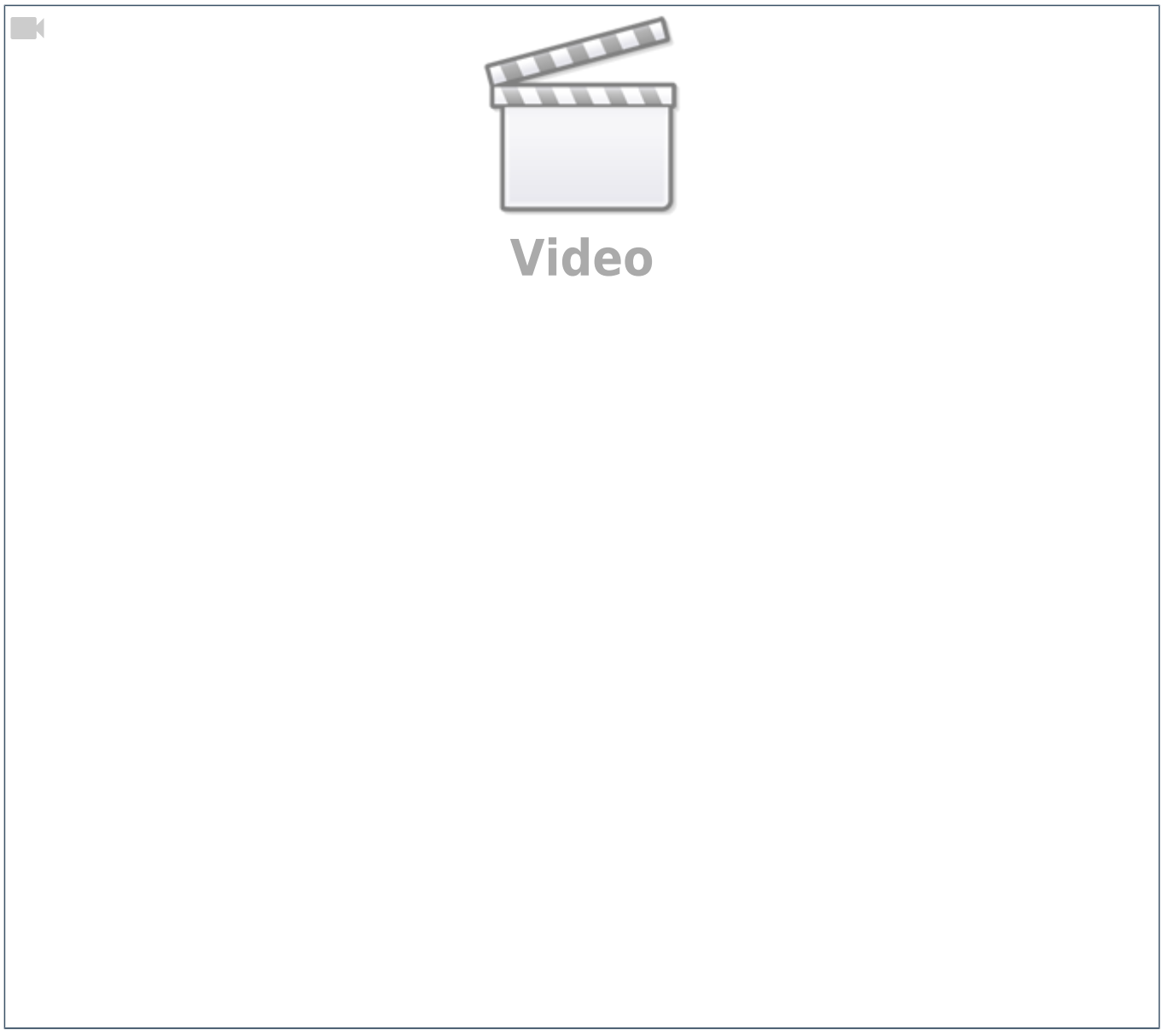
00:00:00	**Grundlagen zum Pattern_Configurator**
00:01:45	MLL Software von Github in der Arktis eingefroren https://t3n.de/news/neuigkeiten-arktis-github-1300494/ https://t3n.de/news/github-arctic-code-vault-1222554/ https://www.spiegel.de/netzwelt/web/software-archiv-in-der-arktis-github-legt-code-fuer-1000-jahre-auf-eis-a-1296411.html https://archiveprogram.github.com/ https://www.golem.de/news/open-source-github-schliesst-archivierung-im-eis-ab-2007-149719.html
00:02:35	Beginn und Funktionsweise des Pattern_Configurator
00:23:40	LED Kanal Zuweisung
00:27:45	Pattern zum Arduino senden
00:29:40	„Fehlerbehebung“ Wechselblinker funktioniert nicht - RGB LED wechselt nur die Farbe
00:37:35	Zwischenfrage: wie kann ich ein, im ProgGenerator vorhandenes Pattern/Makro umkonfigurieren?
00:38:25	Beschreibung und Funktion der Makros im ProgGenerator (Datei <Mobaledlib.h>) an Hand des BlueLight Makros
00:57:30	**Aufbau des Beispiels von Günter aus dem Stummiforumbeitrag https://www.stummiforum.de/viewtopic.php?f=7&t=165060&sd=a&start=4740**
01:04:40	_Beispielvorgabe: LED sollen mit Taster/DCC geschaltet werden und von selber ausgehen.
01:05:25	_Möglichkeiten der Pattern_Configurator <Mode>
01:06:25	_Beispiel mit DCC Adresse schalten im ProgGenerator
01:14:05	_Beispiel mit Taster schalten im ProgGenerator
01:19:00	_Beispiel mit <Goto Mode> im Pattern_Configurator #1
01:26:25	_Fehlermeldung bei Taster SwitchD3 - Lösungsbeschreibung
01:29:20	_Beispiel mit <Goto Mode> im Pattern_Configurator #2 <Goto Aktivierung> Auswahl
01:31:15	_Beispielvorgabe: die Sequenz darf durch Taster/DCC nicht unterbrochen werden. Eine von mehreren Lösungen: Makro <PushButton….> im ProgGenerator
01:31:40	_Beschreibung der Makros <PushButton….> im ProgGenerator
01:37:30	Absturz des EXCEL-Programmes - Fehler wird in der EXCEL Kopierfunktion vermutet.
01:42:30	**Beispiel von Gerald „ungewollt belebtes Haus“ aus dem Stummiforumbeitrag https://www.stummiforum.de/viewtopic.php?f=7&t=165060&sd=a&start=4768**
01:42:40	_Beispielvorgabe der Szenerie: ein normal belebtes Haus, welches mit Taster/DCC ein/ausgeschaltet wird. Zusätzlich kann mit Taster/DCC der Ablauf eines Einbruchs mit Hundegebell, Fensterklirren, Alarmanlage, Täter mit Taschenlampen und anschließendem Blaulicht dargestellt werden.
01:44:30	_Beschreibung der Vorgehensweise mit den Tastern der Hauptplatine mit Makros <Logic>, Makros <Led_to_Var>, Besonderheit des Makros <HouseT>
01:48:00	_Beschreibung der Besonderheit des <HouseT> Makro im ProgGenerator und der damit verbundenen Problematik in diesem Beispiel.
01:52:25	_Beschreibung des Schrittschaltwerkes/Zustandsautomat für den Szenenablauf. Wann und wie lange wird eine Aktion (LED/Sound) aktiviert.
02:02:00	_Beschreibung der Sounddateien.
02:02:35	_Beschreibung des Taschenlampeneffektes #1 im Pattern_Configurator.
02:03:20	_Problematik des <HouseT> Makro bei der Erstellung eines weiteren Makros mit denselben im Haus verbauten LED´s. Beschreibung der speziellen Programmierung des <HouseT> Makro und Lösungsansätze für spezielle Abläufe.
02:12:40	_Diskussion über spezielle Lösungen für das <HouseT> Makro im ProgGenerator.
02:14:45	_Beschreibung des Taschenlampeneffektes #2 im Pattern_Configurator.
02:18:00	_Allgemeine Diskussion über das Beispiel „ungewollt belebtes Haus“ für Beginner und Fortgeschrittene.
02:25:50	**Beitrag von Lorenz zum Thema 3D-Druck für die MobaLedLib im Speziellen und allgemein für die Modellbahn.**
02:27:50	_Allgemeines über die Verwendung von 3D-Drucken und Beschreibung der unterschiedlichen Druckverfahren bei Filamentdruckern („Würstchenleger“) oder Resindruckern (SLA).
02:29:05	_Beispiele zum Vergleich von Herstellermodellen zu 3D-Drucke.
02:30:00	_Beschreibung der Zusammenarbeit mit Hardi und Enwicklung von eigenen Signalmodellen für die MobaLedLib.
02:31:50	_Beispiel einer Mauer hergestellt mit einer 3D gedruckten Rolle und andere Modelle.
02:32:50	_Beispiel von Ampeln für die MLL.
02:34:00	_Beispiel einer Leuchtreklame.
02:34:15	_Lorenz arbeitet für die Konstruktion der Modelle derzeit mit dem CAD Programm Fusion360 https://www.autodesk.de/products/fusion-360/personal
02:34:55	_Beispiele von 3D-Drucke für die MLL von Lorenz.
02:37:36	Fragen zum Drucken von Modellhäusern. Wie sollen Wände gedruckt werden und welche Einstellungen kann man verwenden. Unterschiede bei den verschiedenen 3D-Druckern.
02:43:00	_Erklärungen zum Entwerfen von 3D Modellen.
02:43:30	_Beschreibung der derzeit gebräuchlichen Druckauflösungen von gängigen 3D-Druckern.
02:44:45	_Beispiel eines Prellbocks in 3D-Druck.
02:45:50	_weitere Beispiele von Stammtischteilnehmer und Wasserkran von Lorenz.
02:46:45	_Lichtboxen und Ausstattung/Mobilar einer Faller Polizeiinspektion.
02:51:00	_Figuren in 3D modellieren und ausdrucken. Kostenloses Progamm „MakeHuman“ http://www.makehumancommunity.org/content/downloads.html

03:04:00	_Erstellte Figuren in das STL Format exportieren und in einem SlicerProgramm öffnen. Lorenz verwendet Chitubox für den Resindrucker.
03:07:00	**DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion)**
03:08:33	FORTSETZUNG im 2. Teil des Videostammtisches Jänner 2021

Video #2

00:00:00	**Fortsetzung - DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion)**
00:02:55	_Beschreibung der Buchsen auf der Hauptplatine für die Nutzung der LED-Kanäle in der MLL.
00:05:15	_Beschreibung der Anschlüsse von der Hauptplatine zum DMX Anschlussadapter.
00:06:30	_Frage zur Definition der Anschlusspins für das DMX.
00:07:00	_Möglichkeiten einer DMX Steuerung für die Moba (Scheinwerfer 230V, Moving Heads etc. Ansteuerung aller DMX-Geräte für Bühnenbeleuchtung).
00:07:45	_Frage zum Anschluss der DMX Kabel an die Hauptplatine der MLL.
00:08:30	_Beschreibung der DMX-Technik und Verkabelung.

Videos



Video

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/januar_2021?rev=1613933277

Last update: **2021/02/21 19:47**