## Video #1 2025/11/27 23:17 Stammtisch MLL Januar 2021 00:00:00 Grundlagen zum Pattern\_Configurator Stammentisch in Wilkis ei lanuar 2021 https://t3n.de/news/github-arctic-code-vault-1222554/ 00:01:45 https://www.spiegel.de/netzwelt/web/software-archiv-in-der-arktis-github-legt-code-fuer-1000-jahre-auf-eis-a-1296411.html https://archiveprogram.github.com/ Ubersicht/www.golem.de/news/open-source-github-schliesst-archivierung-im-eis-ab-2007-149719.html 00:02:35 Beginn und Funktionsweise des Pattern Configurator 00:23:40 LED Kanal Zuweisung <u>ወባራ አዲቲቨ ደቂ tetrin ፣ ưng Aist ivo na roll 1.2021 und umfasst die Themen:</u> 00:29:42 "Fehlerbehebung" Wechselblinker funktioniert nicht - RGB LED wechselt nur die Farbe 00:37;35 Awischenfrage wie kann ich ein im ProgGenerator vorhandenes Pattern/Makro umkonfigurieren? 00:38:25 Beschreibung und Funktion der Makros im ProgGenerator (Datei < Mobaledlib.h>) an Hand des BlueLight Makros 00:57;36 De De Makros Beispiels von Günter aus dem Stummiforumbeitrag 00:57;36 De De Makros Beispiels von Günter aus dem Stummiforumbeitrag 01:04x40 detaffekkirgaheitLee sowit பிற்ற குண்டு முற்ற கண்டும் திற்ற விற்ற வி 01:05:2<u>គ្ន</u> ្រ្រម៉ូឌូរ៉ូក្នេងkeiten der Battern\_Configurator <Mode> 01:06:23 Beispiel mit DCC Adresse schalten im ProgGenerator 01:14:05 Beispiel mit Taster schalten im ProgGenerator 01:19:00 Beispiel mit <Goto Mode> im Pattern\_Configurator #1 01:26:25 Fehlermeldung bei Taster SwitchD3 - Lösungsbeschreibung 01:29:20 Beispiel mit <Goto Mode> im Pattern\_Configurator #2 <Goto Aktivierung> Auswahl nna tsverze: @90 s darf durch Taster/DCC nicht unterbrochen werden. Eine von mehreren Lösungen: Makro <PushButton...> im ProgGenerator 01:31:40 Beschreibung der Makros < PushButton.... > im ProgGenerator Dies dien beitweit gering der Grieben der 01:42:40 mit Taster/DCC der Ablauf eines Einbruchs mit Hundgebell, Fensterklirren, Alarmanlage, Täter mit Taschenlampen und Beschreibungen Blaulicht dargestellt werden. Beschreibung der Vorgehensweise mit den Tastern der Hauptplatine mit Makros <Logic>, Makros <Led to Var>, 01:44:30 Besonderheit des Makros < HouseT> Beschreibung der Besonderheit des <HouseT> Makro im ProgGenerator und der damit verbundenen Problematik in 01:48:00 diesem Beispiel. Beschreibung des Schrittschaltwerkes/Zustandsautomat für den Szenenablauf. Wann und wie lange wird eine Aktion 01:52:25 (LED/Sound) aktiviert. 02:02:00 Beschreibung der Sounddateien. 02:02:35 Beschreibung des Taschenlampeneffektes #1 im Pattern\_Configurator. Problematik des <HouseT> Makro bei der Erstellung eines weiteren Makros mit denselben im Haus verbauten LED's. 02:03:20 Beschreibung der speziellen Programmierung des <HouseT> Makro und Lösungsansätze für spezielle Abläufe. 02:12:40 Diskussion über spezielle Lösungen für das <HouseT> Makro im ProgGenerator. 02:14:45 Beschreibung des Taschenlampeneffektes #2 im Pattern Configurator. 02:18:00 Allgemeine Diskussion über das Beispiel "ungewollt belebtes Haus" für Beginner und Fortgeschrittene. 02:25:50 Beitrag von Lorenz zum Thema 3D-Druck für die MobaLedLib im Speziellen und allgemein für die Modellbahn. 02:27:50 Allgemeines über die Verwendung von 3D-Drucken und Beschreibung der unterschiedlichen Druckverfahren bei Filamentdruckern ("Würstchenleger") oder Resindruckern (SLA). 02:29:05 Beispiele zum Vergleich von Herstellermodellen zu 3D-Drucke. 02:30:00 Beschreibung der Zusammenarbeit mit Hardi und Enwicklung von eigenen Signalmodellen für die MobaLedLib. 02:31:50 Beispiel einer Mauer hergestellt mit einer 3D gedruckten Rolle und andere Modelle. 02:32:50 Beispiel von Ampeln für die MLL. 02:34:00 Beispiel einer Leuchtreklame. Lorenz arbeitet für die Konstruktion der Modelle derzeit mit dem CAD Programm Fusion360 02:34:15 https://www.autodesk.de/products/fusion-360/personal 02:34:55 Beispiele von 3D-Drucke für die MLL von Lorenz. 02:37:36 Fragen zum Drucken von Modellhäusern. Wie sollen Wände gedruckt werden und welche Einstellungen kann man

02:44:45 Beispiel eines Prellbocks in 3D-Druck.

02:43:00 Erklärungen zum Entwerfen von 3D Modellen.

02:45:50 weitere Beispiele von Stammtischteilnehmer und Wasserkran von Lorenz.

verwenden. Unterschiede bei den verschiedenen 3D-Druckern.

02:46:45 Lichtboxen und Ausstattung/Mobilar einer Faller Polizeiinspektion.

Figuren in 3D modellieren und ausdrucken. Kostenloses Progamm "MakeHuman" 02:51:00 http://www.makehumancommunity.org/content/downloads.html

02:43:30 Beschreibung der derzeit gebräuchlichen Druckauflösungen von gängigen 3D-Druckern.

Last update: 2021/11/06 18:42 stammtisch

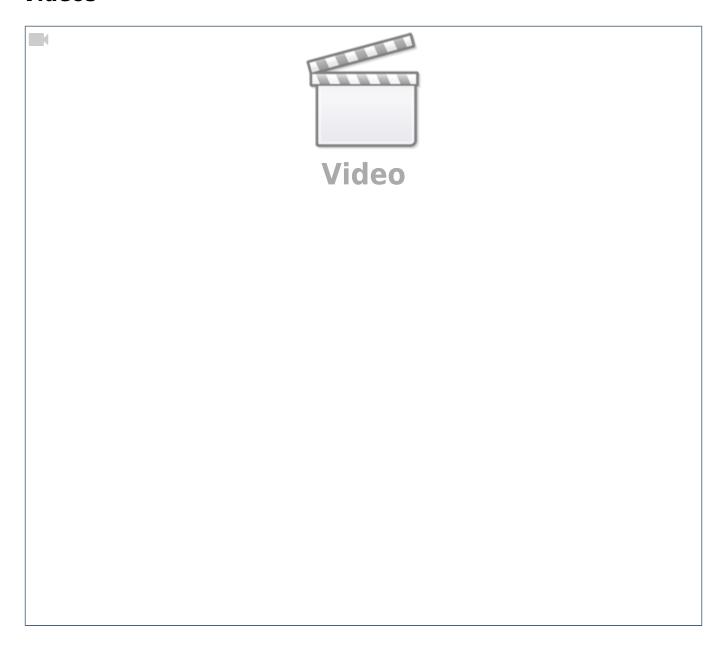
stammtische:videos:januar\_2021 https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/januar\_2021?rev=1636220541

03:04:00	_Erstellte Figuren in das STL Format exportieren und in einem SlicerProgramm öffnen. Lorenz verwendet Chitubox für den Resindrucker.
03:07:00	DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion)
03:08:33	FORTSETZUNG im 2. Teil des Videostammtisches Jänner 2021

## Video #2

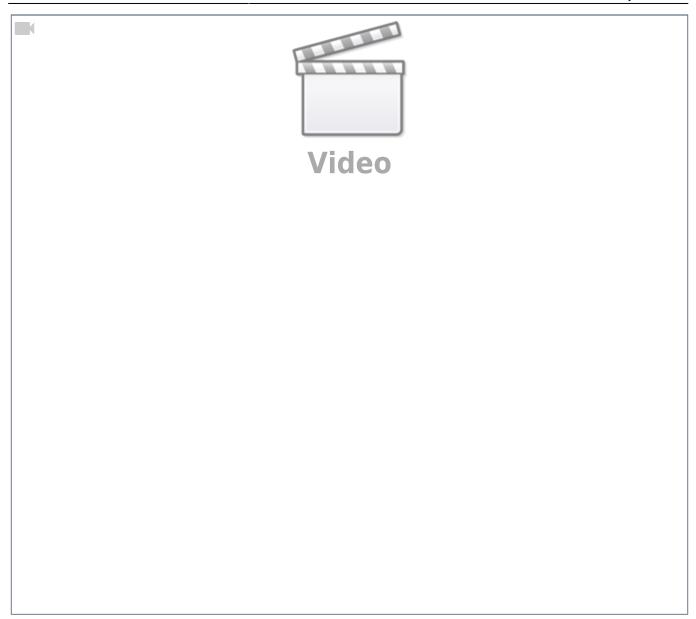
00:00:00	Fortsetzung - DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion)
00:02:55	_Beschreibung der Buchsen auf der Hauptplatine für die Nutzung der LED-Kanäle in der MLL.
00:05:15	_Beschreibung der Anschlüsse von der Hauptplatine zum DMX Anschlussadapter.
00:06:30	_Frage zur Definition der Anschlusspins für das DMX.
00:07:00	_Möglichkeiten einer DMX Steuerung für die Moba (Scheinwerfer 230V, Moving Heads etc. Ansteuerung aller DMX-Geräte für Bühnenbeleuchtung).
00:07:45	_Frage zum Anschluss der DMX Kabel an die Hauptplatine der MLL.
00:08:30	_Beschreibung der DMX-Technik und Verkabelung.

## **Videos**



https://wiki.mobaledlib.de/

Printed on 2025/11/27 23:17



## alle Stammtischvideos

zurück zur Übersicht

From:

https://wiki.mobaledlib.de/ - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/januar\_2021?rev=1636220541

Last update: 2021/11/06 18:42

