

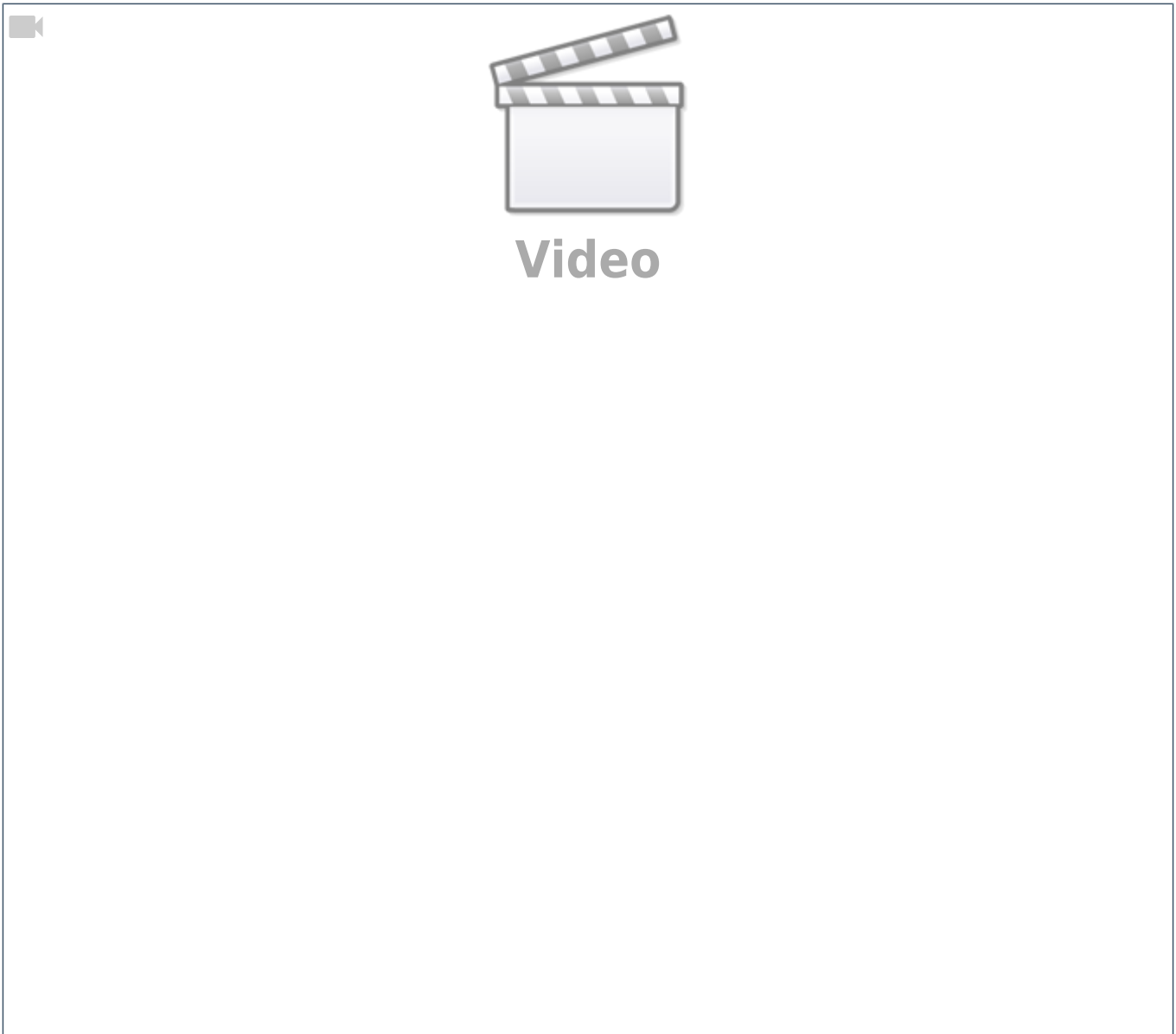
| | |
|----------|---|
| 00:00:00 | Grundlagen zum Pattern_Configurator |
| | Stammtisch MLL Januar 2021 |
| 00:01:45 | <p>https://t3n.de/news/neuigkeiten-arktix-github-1300494/ https://t3n.de/news/github-arcic-code-vault-1222554/ https://www.spiegel.de/netzwelt/web/software-archiv-in-der-arktix-github-legt-code-fuer-1000-jahre-auf-eis-a-1296411.html https://archiveprogram.github.com/ https://www.golem.de/news/open-source-github-schliesst-archivierung-im-eis-ab-2007-149719.html</p> |
| | Übersicht |
| 00:02:35 | Beginn und Funktionsweise des Pattern_Configurator |
| 00:23:40 | LED Kanal Zuweisung |
| 00:27:45 | Die Aufgabenstellung vom 21.01.2021 und umfasst die Themen: |
| 00:29:42 | „Fehlerbehebung“ Wechselblinker funktioniert nicht - RGB LED wechselt nur die Farbe |
| 00:37:35 | Zwischenfrage: wie kann ich ein im ProgGenerator vorhandenes Pattern/Makro umkonfigurieren? |
| 00:38:25 | Erklärungen zum Pattern_Configurator |
| 00:57:38 | Beschreibung und Funktion der Makros im ProgGenerator (Datei <MobaLedLib.h>) an Hand des BlueLight Makros |
| | „ungewollt belebtes Haus“ |
| | Aufbau des Beispiels von Günter aus dem Stummiforumbeitrag |
| | „Druck und Erstellen von Menschen mit MakeHuman“ |
| | https://wiki.mobaledlib.de/index.php/Forum/mt40 |
| 01:04:40 | Leuchteffekte mit LED-Modul über DMX512 schaltet werden und von selber ausgehen. |
| 01:05:25 | Möglichkeiten der Pattern_Configurator <Mode> |
| 01:06:23 | Beispiel mit DCC Adresse schalten im ProgGenerator |
| 01:14:05 | Beispiel mit Taster schalten im ProgGenerator |
| 01:19:00 | Beispiel mit <Goto Mode> im Pattern_Configurator #1 |
| 01:26:25 | Fehlermeldung bei Taster SwitchD3 - Lösungsbeschreibung |
| 01:29:20 | Beispiel mit <Goto Mode> im Pattern_Configurator #2 <Goto Aktivierung> Auswahl |
| | Inhaltsverzeichnis |
| 01:31:15 | Beispiel von Günter: „ungewollt belebtes Haus“ darf durch Taster/DCC nicht unterbrochen werden. Eine von mehreren Lösungen: Makro <PushButton...> im ProgGenerator |
| 01:31:40 | Beschreibung der Makros <PushButton....> im ProgGenerator |
| 01:37:30 | Absturz des EXCEL-Programmes - Fehler wird in der EXCEL-Kopierfunktion vermutet |
| 01:42:30 | Beispiel von Gerald „ungewollt belebtes Haus“ aus dem Stummiforumbeitrag |
| 01:42:38 | präzise https://wiki.mobaledlib.de/index.php/Forum/mt4768 |
| | und die Themen unkoordiniert |
| | Dies die Reihenfolge zur Orientierung und leichteren Wiederfinden von DCC speziellen Fragen. Zusätzlich kann |
| | Beschreibungen |
| 01:42:40 | mit Taster/DCC der Ablauf eines Einbruchs mit Hundgebell, Fensterklirren, Alarmanlage, Täter mit Taschenlampen und anschließend Blaulicht dargestellt werden. |
| 01:44:30 | Beschreibung der Vorgehensweise mit den Tastern der Hauptplatine mit Makros <Logic>, Makros <Led_to_Var>, Besonderheit des Makros <HouseT> |
| 01:48:00 | Beschreibung der Besonderheit des <HouseT> Makro im ProgGenerator und der damit verbundenen Problematik in diesem Beispiel. |
| 01:52:25 | Beschreibung des Schrittschaltwerkes/Zustandsautomat für den Szenenablauf. Wann und wie lange wird eine Aktion (LED/Sound) aktiviert. |
| 02:02:00 | Beschreibung der Sounddateien. |
| 02:02:35 | Beschreibung des Taschenlampeneffektes #1 im Pattern_Configurator. |
| 02:03:20 | Problematik des <HouseT> Makro bei der Erstellung eines weiteren Makros mit denselben im Haus verbauten LED's. Beschreibung der speziellen Programmierung des <HouseT> Makro und Lösungsansätze für spezielle Abläufe. |
| 02:12:40 | Diskussion über spezielle Lösungen für das <HouseT> Makro im ProgGenerator. |
| 02:14:45 | Beschreibung des Taschenlampeneffektes #2 im Pattern_Configurator. |
| 02:18:00 | Allgemeine Diskussion über das Beispiel „ungewollt belebtes Haus“ für Beginner und Fortgeschrittene. |
| 02:25:50 | Beitrag von Lorenz zum Thema 3D-Druck für die MobaLedLib im Speziellen und allgemein für die Modellbahn. |
| 02:27:50 | Allgemeines über die Verwendung von 3D-Drucken und Beschreibung der unterschiedlichen Druckverfahren bei Filamentdruckern („Würstchenleger“) oder Resindruckern (SLA). |
| 02:29:05 | Beispiele zum Vergleich von Herstellermodellen zu 3D-Drucke. |
| 02:30:00 | Beschreibung der Zusammenarbeit mit Hardi und Entwicklung von eigenen Signalmodellen für die MobaLedLib. |
| 02:31:50 | Beispiel einer Mauer hergestellt mit einer 3D gedruckten Rolle und andere Modelle. |
| 02:32:50 | Beispiel von Ampeln für die MLL. |
| 02:34:00 | Beispiel einer Leuchtreklame. |
| 02:34:15 | Lorenz arbeitet für die Konstruktion der Modelle derzeit mit dem CAD Programm Fusion360 https://www.autodesk.de/products/fusion-360/personal |
| 02:34:55 | Beispiele von 3D-Drucke für die MLL von Lorenz. |
| 02:37:36 | Fragen zum Drucken von Modellhäusern. Wie sollen Wände gedruckt werden und welche Einstellungen kann man verwenden. Unterschiede bei den verschiedenen 3D-Druckern. |
| 02:43:00 | Erklärungen zum Entwerfen von 3D Modellen. |
| 02:43:30 | Beschreibung der derzeit gebräuchlichen Druckauflösungen von gängigen 3D-Druckern. |
| 02:44:45 | Beispiel eines Prellbocks in 3D-Druck. |
| 02:45:50 | weitere Beispiele von Stammtischteilnehmer und Wasserkran von Lorenz. |
| 02:46:45 | Lichtboxen und Ausstattung/Mobilar einer Faller Polizeinspektion. |
| 02:51:00 | Figuren in 3D modellieren und ausdrucken. Kostenloses Programm „MakeHuman“ http://www.makehumancommunity.org/content/downloads.html |

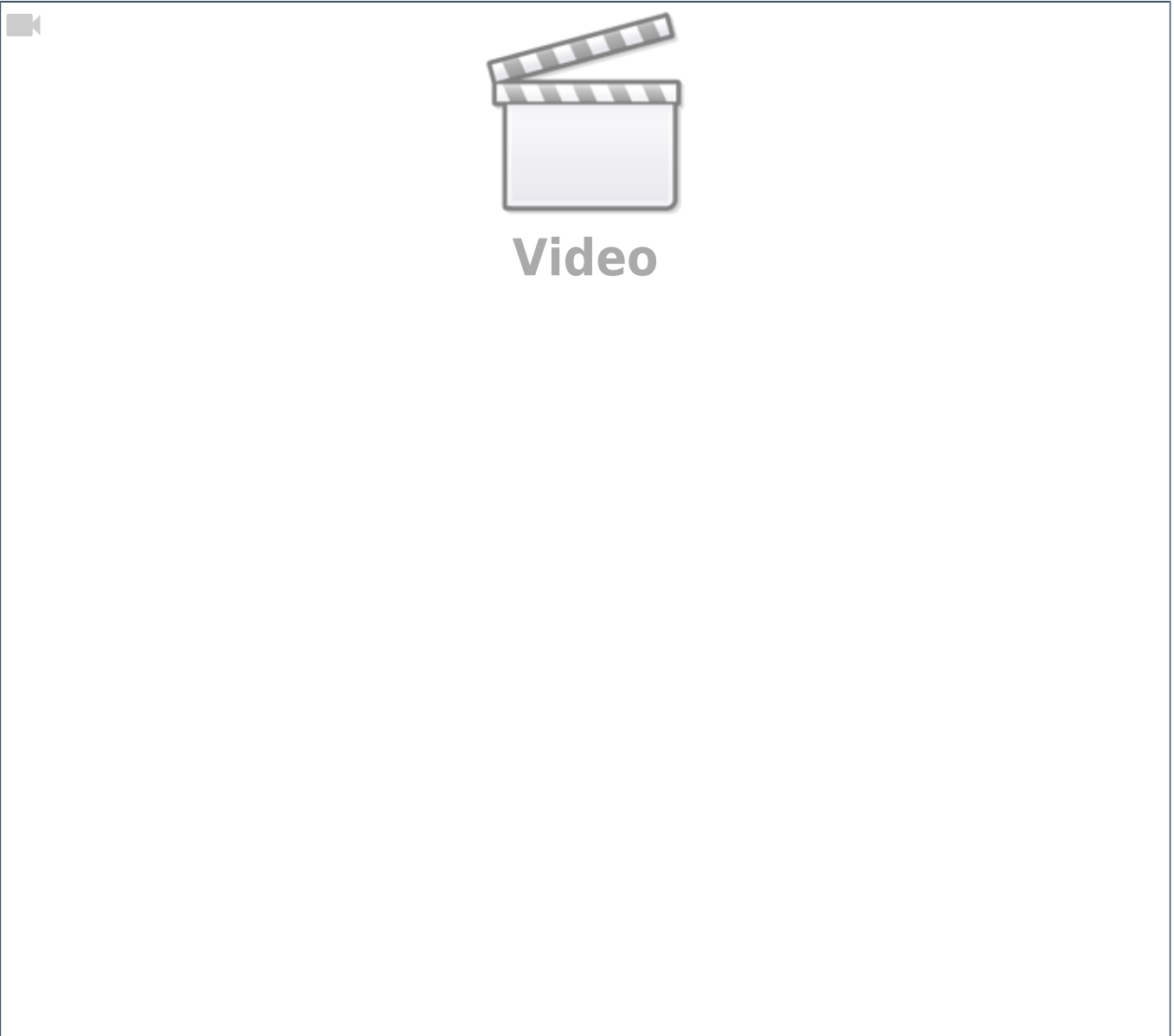
| | |
|----------|--|
| 03:04:00 | _Erstellte Figuren in das STL Format exportieren und in einem SlicerProgramm öffnen. Lorenz verwendet Chitubox für den Resindrucker. |
| 03:07:00 | DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion) |
| 03:08:33 | FORTSETZUNG im 2. Teil des Videostammtisches Jänner 2021 |

Video #2

| | |
|----------|--|
| 00:00:00 | Fortsetzung - DMX Erweiterung der MobaLedLib (derzeit Betaversion) |
| 00:02:55 | _Beschreibung der Buchsen auf der Hauptplatine für die Nutzung der LED-Kanäle in der MLL. |
| 00:05:15 | _Beschreibung der Anschlüsse von der Hauptplatine zum DMX Anschlussadapter. |
| 00:06:30 | _Frage zur Definition der Anschlusspins für das DMX. |
| 00:07:00 | _Möglichkeiten einer DMX Steuerung für die Moba (Scheinwerfer 230V, Moving Heads etc. Ansteuerung aller DMX-Geräte für Bühnenbeleuchtung). |
| 00:07:45 | _Frage zum Anschluss der DMX Kabel an die Hauptplatine der MLL. |
| 00:08:30 | _Beschreibung der DMX-Technik und Verkabelung. |

Videos





alle Stammtischvideos

[zurück zur Übersicht](#)

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/stammtische/videos/januar_2021?rev=1636220541

Last update: **2021/11/06 18:42**

